

キャラクター名
リンドウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	3-1-3 大きな嘘をついている		
経験点	3120		1-6-5 血縁者と死別したことがある		
			1-5-1 罪を犯した事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	2		21	3
	敏捷度	10	1		18	3	
	10	筋力	12	3		25 + 2	4
生命力		10			20	3	
心	4	知力	10	3		17	2
		精神力	12	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	3		
レンジャー	2		
ライダー	5		

戦闘特技		タフネス	2122p	p
		防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
		なぎ払い	1-288p	p
		斬り返し	1-286p	p
		命中強化	2-230p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
攻撃阻害	
騎獣強化	
高所攻撃	
人馬一体	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	-20 /合計 -20

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コート・オブ・プレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シャムシール	2H	22		2d+ 11	10	11	32										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
火薬壺	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	25940 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	9	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	筋力の腕輪

— その他メモ —

凍てつく寒さの貧しい北国にて、大人に混じってよく働く兄妹がいた。兄はリンドウ、妹はリリィ。元々2人は捨て子だったが、心優しい盗賊の一味に拾われた事でなんとか生き長らえるようになった。かなり厳しい生活だったが子供らしく無邪気に明るく振舞っていた様子が印象的であった。

しかし、平穏な日々は続かない。仕事上の事故によって兄妹が屋外の倉庫に閉じ込められてしまったのだ。3日ぶりに救助されたが、妹の方は凍死。兄のリンドウは一週間後に盗賊たちの拠点で目覚めた。すでに妹は葬儀を終えて埋葬された後の話である。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚