キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	0		大失恋したことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	1			8	1
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	11			16	2
心	10	知力	17			27 + 1	4
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/確実化	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾 バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

蝶の翅	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
ハープ	○□□○□□

保存食（1日分×2）x2	○□□○□□
ワインボトル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 814 G

預金・借金 20 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定プラス1
耳	宝石	
顔	宝石	
首		
背中		
右手	叡智の指輪	
腰	宝石ケース	
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

18歳

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟