

キャラクター名 グラハム・光太郎・ハルフォード プレイヤー名 _____

種族	人間			レベル	2	
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1	
国籍		性別	男	年齢	17	
クラブ	部			クラス	年	組
経緯						
好き						
嫌い						

能力値	基本値	修正	合計	判定値	<div> <div>生命力</div> <div>上限： 20</div> </div>
学力	10		11	2d+ 3	
青春力	12	2	15	2d+ 5	
政治力	8		9	2d+ 3	
	0			2d+	
	0			2d+	<div> <div>アウル</div> <div>上限： 3</div> </div>

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		剣	射程：1、威力1、クリティカル3 この武器を使って命中判定に大成功した時、威力が3点上昇する。
2	メタルシールド		シールド	射程：0、威力1、装甲2 このアイテムを消費して、ガード判定を行なう場合、その達成値が2点上昇する。
3	レザーブレスレット		アクセサリ	装甲1 攻撃しかガードできない。
4	究極六角鉛筆		文具	【注】 効果が発動する使用回数も、1回のセッションで1回しか使用できない。使用回数が増えれば、使用回数が増える。使用回数が増えれば、使用回数が増える。このアイテムは使用回数が増える。使用回数が増えれば、使用回数が増える。このアイテムは使用回数が増える。使用回数が増えれば、使用回数が増える。
5	メイド服		娯楽	自分がアシストに行なった時、1セッションに一度だけサイコロを振り直すことができる。この効果は最大数でも使用でき、累積しない。
6	マスコットストラップ		娯楽	【アウル】1点を回復する。このアイテムは一回のセッションに一度まで使用できる。

[illegible]

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			応用戦術			タウント			防壁陣			Gクラッシュ		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1	3		1	なし		1	なし	
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	常駐		○	補助	
	【生命力】の限界値が〈授業レベル×5〉点上昇する。			補助行動回数が増える			射程内のキャラがダメージを受けた時に使用できる。ダメージを受けたキャラクターを目標に選ぶ。目標の受けたダメージを代わりに自分が受ける。この時、自分が受けるダメージを〈授業レベル+目標に対する《好意》]点だけ軽減でき			装甲の値が〈授業レベル×2〉点上昇する。					
夜課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	バンド			不良グループ											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	【青春力】の修正値が〈コミュレベル×2〉点上昇する。			人間のキャラクターを目標にした行動の達成値がコミュレベル点上昇する。											

専 攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力 3 つの値に + 1		～ 1 0	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から 1 つのレベルを上げる		1 1 ～ 1 4	1
青春謳歌	対人コミュ 1 つのレベルを上げる		1 5 ～ 1 9	2
影響拡大	組織型コミュ 1 つのレベルを上げる		2 0 ～ 2 4	3
			2 5 ～ 2 9	4
			3 0 ～	5