

キャラクター名  
グラハム・光太郎・ハルフォード

プレイヤー名

種族	人間		レベル	2	
ジョブ	ディバインナイト		カオスレート	+1	
国籍		性別	男	年齢	17
クラブ		部	クラス	年	組
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		11	2d+ 3
青春力	12	2	15	2d+ 5
政治力	8		9	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限 : 20
アウル	上限 : 3

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 レイピア		剣	射程:1、威力1、クリティカル3 この武器を使って命中判定に大成功した時、威力が3点上昇する。
2 メタルシールド		シールド	射程:0、威力1、装甲2 このアイテムを消費して、ガード判定を行なう場合、その達成値が2点上昇する。
3 レザーブレスレット		アクセサリー	装甲1 攻撃しかガードできない。
4 究極六角鉛筆		文具	射程:0、威力1、装甲2 このアイテムを消費して、ガード判定を行なう場合、その達成値が2点上昇する。
5 メイド服		娯楽	自分がアシストを行なった時、一セッションに一度だけサイコロを振り直すことができる。この効果は失敗でも使用でき、累積しない。
6 マスコットストラップ		娯楽	【アウル】1点を回復する。このアイテムは一回のセッションに一度まで使用できる。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			応用戦術			タウント			防壁陣			Gクラッシュ		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル
1	なし		1	なし		1	3		1	なし		1	なし		1
使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数
	○○○○○⑩		○○○○○⑩			○○○○○⑩			○○○○○⑩			○○○○○⑩			○○○○○⑩
	○ 常駐		○ 常駐			○ 補助			○ 常駐			○ 常駐			○ 補助
	【生命力】の限界値が〈授業レベル×5〉点上昇する。			補助行動回数が増える			射程内のキャラがダメージを受けた時に使用できる。ダメージを受けたキャラ一人を目標に選ぶ。目標の受けたダメージを代わりに自分が受けれる。この時、自分が受けたダメージを〈授業レベル+目標に対する《好意》]点だけ軽減できる			装甲の値が〈授業レベル×2〉点上昇する。					
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	バンド			不良グループ											
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル
1	なし		1	なし		1			1			1			1
使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数
	○○○○○⑩		○○○○○⑩			○○○○○⑩			○○○○○⑩			○○○○○⑩			○○○○○⑩
	○ 常駐		○ 常駐			○			○			○			○
	【青春力】の修正値が〈コミュニティレベル×2〉点上昇する。			人間のキャラクターを目標にした行動の達成値がコミュニティレベル点上昇する。											
専攻	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	レベル			射程			能力			レベル			射程		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル
使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数
	○○○○○⑩		○○○○○⑩			○○○○○⑩			○○○○○⑩			○○○○○⑩			○○○○○⑩
	○		○			○			○			○			○

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謡歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5