

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	商店主	カヴァー	鍛冶職人
オプション		年齢	37	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	2			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	5	1	0			6	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
触媒 (カタリスト)	P	N		
ミラージュ・インダストリアル	P 感服	N 不信感		
東北 きりたん	P 信頼	N 憤懣		
糸色 望	P 連帯感	N 不信感		
エレナ・ブラヴァツキー	P 信頼	N 嫌気		
西南 カリィ	P 同情	N 隔意		
加持 リョウジ	P 感服	N 憤懣		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス1つを10にする シナリオLV回								
アクセル	4	1	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 対象の行動値を+LV×2								
要の陣形	2	3	メジャー	視界	3体	自動		
効果: 組み合わせの対象を3体にする シナリオLV回のみ								
領域の加護	2	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象の次のメジャー攻撃力+LV×2								
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果: 対象のメジャーダイスを+LV個 攻撃力+5								
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス1つを1にする シナリオLV回								
猫の道	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 領域内に道を作る								
テレキネシス	★		メジャー	視界		自動		
効果: 因子を埋め込み物を動かす								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

はがねがねがね しずく
 表向きは刀鍛冶だが、裏では武器商人としてUGNと取引している男。
 武器は何でも扱うが、本人としては刀に勝る武器は無く自身が打った刀こそが最高の武器であると信じている。
 そのためやたらと人に刀を勧めるが、満足いく技量でなかったりしたらすぐに怒って刀を取り上げる面倒くさい男。
 刀を粗末に扱ったり、あまつさえ破損させてしまったような相手は自作の包丁を手に追いかけて回す。
 一番嫌いなのは自分の刀を悪事に利用される事。