キャラクタ	7-名						— 1 – 2	プレイヤ	'一名 ——				ıl	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジェスタ	- · Ł	ΔIΠ	クラウ	ン										ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
													効果	:			非オー	ヴァード	ー のエキスト	 -ラ化		
			ソラリ	ノス		7-7	77 LIGNA	エルド	レンB カヴ	î 7 –				リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
シンドロー	·		ソラリ			ļ	/ OGN	ויוערכ	J J D 73 2	, ,			効果	;				ュースト分 <i>σ.</i>)HPで復活			
オプショナ	·ال					年齢	₽		性	別				タブ゛レット	5	2	オート					
覚醒			死		衝動	th l	飢餓	È	初期侵	食率	李 32 %		効果					前使用、視	界変更/i)Lv回		
出自					経験	£			選別	F			±1.00	多重生成	1	3	オート	-NI I+14				
ЩП					III THE	^			WE 10	B.			効果			T =		ノレット対象	!、Lv+1体	T	00	
	基	本値	ワーク	スオ	ボーナス	ス 成	長 他	修正	能力値	HP	24	4	l	狂戦士	2	5	メジ゛ャー				80	
肉体		0	0		0		1		1	行動値	4		効果					C値-1、[J+Lv×2			
感覚		0	1		0				1	(非装備時				帰還の声	1	6	オート					
精神		2	0		0				2	戦闘移動			効果					「制限IJェク	卜 回復、科	10		
社会		6	0		0				6	全力移動	_			女王の降臨	1	5	セットアップ°					
													効果					リスメシ゛ャー 可	能、科Lv[
F	肉体			感覚				精神		社	社会			覚醒の秘薬	1	2D10	イニシアチフ゛				120	
技能	SL	. 修正	E E	技能	SL	修正	技能	SL	- 修正	技能	SL 俏	多正	効果					行動済、	再行動			
白兵			身	寸撃	2		R C	1		交渉				竹馬の友	*							
回避	1		矢	□覚			意志			調達			効果	;					•			
運転:			芸術:				知識:		竹	青報: FH	2			細菌環境操作	*							
運転:			芸術:				知識:		竹	 青報:			効果									
運転:			芸術:				知識:		竹	青報:												
運転:			芸術:				知識:			青報:			効果	:								
 運転:			芸術:				知識:		竹	青報:												
			AV.1		r± 6	/= Thi						\equiv	効果	:					-1	'		
武器·	コン		能力	命中	_	但以	撃力 射程	!		メモ												
				0									効果	:					'			
													効果	;		1						
防具			価格	装甲	3 0]避 行	動		×	Ŧ			効果	:								
174			ІМІН			1.2				· •			7371									
								 装甲:	0	合計回避	: 0											
所持品								!														
							 															
								対象	感情	(pos) 感情		イス消費										
								己源種	Р	N												
									Р	N												
									Р	N												
									Р	N												
									Р	N												
							1		Р	N												
									Р	N												
							1=		'	-		=										
							最大財	産P:	12	曵り財産P:												