

キャラクター名
エミル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女の子	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	0		両親に愛されて育った 自分そっくりの人物を知っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		18 + 1	3
体	15	敏捷度	9	6		22 + 2	4
		筋力	6	7		28 + 2	5
心	8	生命力	2	2		19	3
		知力	8	2		18	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 300 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のドラゴンスレイヤー-om+2 アビス強化(命中+1、唸る武器)	2H	30	2	2d+ 12	10	14	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アルケミストカード赤: Ax5	○□□○□□
アビスシャードx9	○□□○□□
3点魔晶石x12	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1890	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	10	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡
首	熊の爪
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出る理由: 故郷に居られなくなって	□□□□⑤
家族の中で談笑する自分を見失ったので家から飛び出した。	□□□□⑩
家に帰るのが怖い。でも、行く宛てはない。	□□□□⑮
駆け込んだ隣町でなんとなく冒険者を始めるが...	□□□□㉔
	□□□□㉘
	□□□□㉚
	□□□□㉜