キャラクター名

アカネ／シロネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ふとん	ふかふかのお布団、あったかい日差し、安らぐ声の記憶
手術台	堅い寝台、いやに眩しい照明、恐ろしい声と機械音の記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。大失敗しても損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つの狂気点を1点減らす。損傷時に除外。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		火炎放射器		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1＋爆発＋連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		手榴弾		ラピッド	2	0〜1	砲撃攻撃2＋爆発、攻撃判定の出目-1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値1