

キャラクター名
リイル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1200		始まりの剣を求めている 大きな嘘をついていた		

技	6	器用度	8	成長	1	他修正	能力値	15	ボーナス	2
		敏捷度	8				14	2		
体	14	筋力	4				18	3		
		生命力	4				18	3		
心	10	知力	8				18	3		
		精神力	8	1			19	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
テント4人用	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食28日分	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	35 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	6	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉞
-------	---