キャラクター名	プレイヤー名
ニセモノ	

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	3	経歴	C-3-6　誓いを立てていた		
経験点	1200		B-1-5　大病を患っていた		
			B-6-4　特定の異種族を好んでいた（人間）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	4			9	1
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	2			9	1
心	10	知力	17			27 + 1	4
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用装飾（HP）	50

名誉点 所持 0 /合計 50

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（５点）x2	○□□○□□
陽光の魔符（＋２）	○□□○□□
陽光の魔符（＋１）	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1620 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　知力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　知力増強の指輪	

その他メモ

目的：4-6家族をすべて失ったので
人間の両親に育てられ、子供の頃に溺れて病気になり耳がよく聞こえなくなった。
両親の看病に感謝をして大事にしようと誓っていたが、実は本当の親を殺したのが人間の両親だとわかり、人間が苦手になった。
親を信じれず「ニセモノ」と名乗り一人冒険者となって生活することを決めた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟