キャラクター名

トリシマ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	33

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
42：教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこへいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。
01：青い空	空は雄大で青かった。今見える空はどろりと濁った鉛色だけど、鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見ることができないのだろうか。
62：手を繋ぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめてつらい仲間ともつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
50：銃声	戦いの記憶、慌ただしい足音、人が死ぬ記憶、そして耳元で鳴る銃声

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カイツール	憧憬	3	①②③④⑤	カイツール～　『依存』
クローネ	悔恨	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動１
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルは習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了時まで、対象は損傷した任意のパーツ１つの効果を使用してよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何回使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		リモートアタック		アクション	3	0～1	肉弾攻撃1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 か 妨害2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	1	防御1