キャラクター名
ジェラード

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGN研究員
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	39 %
出自	【双子】	経験	Dロイス【実験体】	邂逅	腐れ縁【春日 恭二】

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0	1		2
精神	2	0	0		4	6
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
■イニシアチブ						
《シンパーシア・ディピオリコース》						対象が行う攻撃の攻撃力を+[Lv×4]／1シナリオ1回
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
コネ：情報屋	
コネ：要人への貸し×	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
双子の兄・シャーマ	P 尊敬	N 恐怖		
久世 新	P 庇護	N 不安		
クールヘッド	P 有為	N 脅威		
灰山 塵	P 好奇心	N 不信感		
コレット	P 連帯感	N 嫉妬		
丹賀 咲希	P 変な奴	N理解不能		

最大財産P: 6	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先陣の火	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：ラウンド間【行動値】+[Lv×5]／1シーン1回								
氷熱の軍団	3	10	イニシアチブ	視界	シーン	-	120↑	
効果：そのラウンド間、対象が行う攻撃の攻撃力を+[Lv×4]。1シナリオ1回。								
氷の塔	7	4	メジャー	視界	範囲選択	RC	-	
効果：「攻撃力:+[Lv×3]」の射撃攻撃／同エンゲージに攻撃不可								
氷炎の乱舞	6	4	メジャー	視界	-	RC	リミット	
効果：攻撃力+[Lv×3]、判定ダイス-2／組み合わせ《氷の塔》								
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果：組み合わせで判定ダイス+Lv個／対象の装甲値無視								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-Lv（下限7）								
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	シンドローム	100↑	
効果：1点でもHPダメージを与えた場合、対象を行動済みにする。エフェクトの対象は変更できない。1シーン1回。								
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：								
氷の理	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

双子の兄の名前は「シャーマ」。
シャーマもピュアサラマンダーで、こっちは《炎の理》持ち。

■コードネーム
ジェラードは蒼氷の弟狼<ポリュデウケス>
シャーマは紅炎の兄狼<カストール>