キャラクター名: レプンクル・グラスホッパー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	43
冒険者Lv	3	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	0		家族に異種族が居る		
			目標とする人が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	1		23 + 1	4
		敏捷度	10			23 + 1	4
体	0	筋力	2			2	0
		生命力	12			12	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	14			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	7	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	3	20										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 8	10	3	1										
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
投げ強化	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	スカウト用ツール	
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

APP11 SAN79

「カムイ様なら、こういった状況も軽く解決できるだろうなぁ」
とある人物を探し続けているグラスランナー。
昔を思い出し、今と比較してため息を漏らす癖がある。グラスランナーにしては思慮深いといわれる人物である。
人生経験から、グラスランナー特有の能天気さは陰りつつあるが、好奇心は健在で、やはり色々なものを前にするとはしゃぐような性格である。

とある草原の民族、「カムイ族」の客人族員だったグラスランナー。
草原で傷を負い、倒れ伏していた所を拾われる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟