

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	15	9	8	8	12	9
ボーナス	7	5	3	2	2	4	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	3	1				1	-1
能力値	12	8	4	2	3	5	2

HP	76
MP	47
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バスタードソードS3	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ハットS3					1			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			8	0	4	0	5	7	17
スキル	(1)		2			2	1		
その他									
総計(右)			9	12					
総計(左)			10	1	2	23	6	4	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【一般】	(武)筋力のクリスタル
冒険者セット	(頭)器用のクリスタル
	(頭)精神のクリスタル
【消耗品】	(頭)封鎖のクリスタル
HPポーション×5	
MPポーション×5	
万能薬	
【アームズクリスタル】	
(武)戦技のクリスタル	
(武)精霊：闇のクリスタル	

現在重量： 17 所持金： 1910 預金・借金：

最大重量： 42

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	1							
効果：								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	白兵攻撃の命中判定に+1Dする。							
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、見行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。							
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シールド回	
効果：	《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から20mに変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。							
ハーデンプォディ	1	5	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：	ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[筋力]する。							
	1							
効果：								
サバイバルスタイル	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	狩猟装備	
効果：	《コンパクトスタイル》や《ハンティングスタイル》の効果を受けていないときに使用可能。【物理防御力】と【魔法防御力】に【筋力】する。ただし、武器を使用した命中判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するが、シールド終了まで持続する。							
	1							
効果：								
スタイル・ザ・ラウンド	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	防具、シールド	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シールド1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更。ダメージに+[CL×10]する。							
	1							
効果：								
ハードワイヤード	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	取得した際に【幸運】以外の能力値ひとつを選択せよ。選択した能力値に+2し、【幸運】に-1する。							

■設定
赤子の時、エルーラン王国の王都ログレスに住まう神官夫婦の家の前に捨てられていた。夫婦には子供がおらず、我が子としてその子供を育てることになった。その子供には捨てられていた事実は伏せられて、すくすくと育っていった。たびたび父は家を留守にしていたが、母は常にそばにいるため幸せに育った。10歳のころ、自分との血のつながりがないという事実を知るまでは…。
真実を知った子供は家を飛び出した。
1週間後、子を探し回った母から父が亡くなったことを告げられた。父は神官とは仮の姿であり、本来は円卓の騎士の1人で、たびたび家を空けていたのは円卓の騎士としての仕事だったと。子が家を飛び出したことによる動揺を抱えつつも任務にあたり、殺されたのだと。家に戻ると優しく父の姿はなかった。父の部屋を探ると、子に対する確かな愛情を見つけることができた。その事実をした子は泣きながら母に謝り家に戻った。家に帰り誓った。必ず父の敵を取り、父のような強い騎士になると。

戦い方は、攻撃用の剣と防御用の剣(データは盾)の2つの剣を用いた二刀流。

■しゃべり方
・一人称：俺
・二人称：おまえ
・語尾：雑な口調

■好きなこと・嫌いなこと

