

キャラクター名
レオ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	父親が旅に出ている (いた)		
経験点	0		のめり込む趣味がある (読書) 知り合いに生き返った人がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		16 + 2	3
敏捷度	7			14	2
筋力	5			20 + 1	3
生命力	6			21	3
知力	11			19	3
精神力	2	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		1-285p		p
かばう		1-285p		p
魔力撃		1-292p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
コルガナ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
組紐専用化	50
名誉点 所持 0 /合計 50	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 発動体加工	1H両	17		2d+ 6	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x4	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 3	9	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用度+2
腰	
足	
その他組紐(専用化)	

装備品	説明
左手 怪力の指輪	筋力+1

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 自由のため	○□□□⑤
英雄になるのが夢のナイトメアの青年。 幼いころに父と生き別れ、村に拾われた。その村は外との交流もなく、強欲な領主に税を多くとられていて貧しかったが、人々は優しく大切に育ててくれた。村の幼馴染たちやお世話になった人たちの助けになりたいと思い、自分が名声や地位を得てその力で村を領主から救うためと、別れた父に再開するために旅に出る。 角につけた組紐は、旅立つときに村の幼馴染のみんなが編んでくれたもの。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕