| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| チヒロ | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | 8 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 16 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 血の宴 | p |
| 幸福の時 | |
| 密室 | |
| シスター | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 0 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ネロ | 独占 | 0 | ①②③④⑤ | |
| ターニャ | 嫌悪 | 4 | ①②③④⑤ | |
| ミオ | 執着 | 0 | ①②③④⑤ | |
| | | 0 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 最大行動２ |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 最大行動１ |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | ジャッジ | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントのマニューバ１つのコストー１ |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御１ |
| 頭 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動１ |
| 脚 | | 鉄球鎖 | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵攻撃1、転倒 |
| 腕 | | バール | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃2＋攻撃判定＋１ |
| ポジション | | 加速する狂気 | | オート | なし | 自身 | 発狂時の攻撃判定＋１ |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定にて出目＋１ |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 白兵攻撃に自分以外全体攻撃の効果 |
| サブクラス | | 無限解体 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えたとき、次カウントまで所有する攻撃マニューバはすべて、同対象に使う限りタイミングがダメージとなる |
| 腕 | | 壊れた部品 | | オート | | | たからもの。腕輪 |
| 脚 | | 単分子繊維 | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵攻撃１＋切断＋連撃1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |