

キャラクター名
椋木 絶

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	ウロボロス					
オプション	年齢			性別		
覚醒	死	衝動	闘争		初期侵食率	45 %
出自	待ち望まれた子	経験	大事故	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
申し子	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 即座にメジャーアクションを2回行う。メインプロセス終了時HPを「10-Lv」点失う。1シナリオ1回制限。								
原初の黒ライトスピード	1	7	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: メインプロセスで2回メジャーアクションを行える。ただし判定のクリティカル値+1。1シナリオ1回制限。								
原初の赤アタックプログラム	7	2	メジャー	武器	-	白兵 射撃	-	
効果: 命中判定の達成値+「Lv*2」								
原初の虚ハイブリーディング	1	8	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: 自身が取得しているエフェクトの使用回数を1回分回復する。ただし浸食値と同じ分だけHPを喪う。1シナリオ1回制限。								
原初の灰闘争の渦	1	7	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: 対象が取得しているエフェクトの使用回数を1回分回復する。ただし対象は暴走を受ける。1シナリオ1回制限。								
極光螺旋	3	効果参照	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果: 5点までの任意の浸食値を上昇させる。メインプロセスの間攻撃力+「上昇した浸食値*Lv」（最大20）する。1シーン1回制限								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					
効果:					