

キャラクター名
ミリア・ホーリス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	840		本から大きな影響を受けたことがある		
			大怪我をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8		1	19	3
	敏捷度	9			19	3
体	筋力	6			16	2
	生命力	4	1		15	2
心	知力	9			19	3
	精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	基本			基本追加	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グロッパー	0				
フェンサー	0				
シューター	2	5	5	4	

必要		必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧と盾		1		2	
	クロスアーマー				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+	5	11	5																	
スマートカービン 【あなたのランクではまだ装備できません】				2d+	0		5																	
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+	5	11	5																	
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+	5	11	5																	
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				

制限移動	通常移動	全力移動
3	19	57

回避	防護点
2d+	0 2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔 マギスフィア (小)	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
一般職業：ナース5・ペインター5 冒険に出た理由：探している人が居る。	□□□□⑤
ハーヴェス首都のミリツァ神殿が経営する孤児院出身。生まれてすぐに預けられたので、親の顔を知らない。はつらつとした性格で、笑顔を絶やすことがない。自身の種族に対して嫌悪はしていないが、あからさまに見せつけるようなことはしない。10年前に魔神使いに誘拐された所を冒険者に救われた。過去の恐怖からか、魔神使いや魔神を蛇蝎のごとく嫌っている。魔動機術はその時の冒険者から譲り受けた教本で覚えたもの。彼女はかつて命を救われた冒険者に再会するために、冒険者の宿の扉を叩くのであった……	□□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉒ □□□□㉕ □□□□㉚ □□□□㉝

