

キャラクター名
神藤 凧

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	かくせー
オプション		年齢	18	性別	♂
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	42 %
出自	親の理解	経験	喪失	邂逅	小さな名誉

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		7			基本侵蝕値+8

所持品		合計装甲:	7	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
遺産継承者: 蛇王の外套	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
不死身の炎	3	1d10	セットアップ				100↑	
効果:	HP+[LV*10]							
時の棺	1	10	オート				100↑	
効果:								
氷盾	3	2	オート					
効果:	ガード+[LV*5]							
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身			
効果:	ダメージ-[LV+1]d							
吹雪の守護	★	2	オート		範囲(選択)			
効果:	氷雪の守護を範囲							
ダイヤモンドダスト	★	3	オート					
効果:	氷雪の守護のダメージさらに-3d							
孤独の魔眼	2	3	オート	視界				
効果:	自分を含む範囲攻撃を自分一人に変更							
雲散霧消	6	4	オート	至近				
効果:	HPダメージ-[LV*5点] I7E7LV+1							
融解	4	2	オート					
効果:	攻撃宣言時、メイン0対1間対象の攻撃力-[LV*3]							
グラビティテリトリー	2		イニシアチブ					
効果:	HP+[LV*7]							
ワームホール	1	4d10	オート					
効果:	貴方が受けたダメージと同じだけ受ける(最大HP分)							
魔神の盾	3	4	オート					
効果:	ガード+LV*10							
斥力障壁	3	4	オート					
効果:	1D+LV*3							

父のこともあり、オーヴァードであることに自信を持っている。
体を動かすことが好きで戦闘もどちらかというと楽しんでるが、無駄に喧嘩をふっかけたりするわけではない。
学生であり普段は当然学校にかよっているが仕事が入ると学校をそっちのけで向かう

H01: ワークス・カヴァー 学生(人をお願いします!)・UGNチルドレン
貴方の父親は、元トップクラスのUGNエージェントだったが、10年前にとある事件で亡くなっている。
幼い頃から覚醒しており、父の事と合わさって期待されて育ち、現在は立派に次期エースとして頭角を現している。
最近は何で疲れているのか、おかしな夢を続けて見る。一度休みを貰うべきか?

