キャラクター名
(仮)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ハヌマーン | ワークス | UGN支部長 | カヴァー | ヒーロー |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 社会 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：ヒーロー | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 白兵 | 7r+5 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 16 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 万色の檻 | 3 | 5 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | Dﾛｲｽ | |
| 効果： そのラウンドの間、あなたが行なうあらゆる判定ダイス+[Lv×2]個する。1シナリオ3回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 縮地 | 5 | 2 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：戦闘移動、または全力移動を行なう直前に使用する。その移動はシーンの任意の場所に移動できる。この移動で離脱を行なえる。1シナリオLv回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| バックスタブ | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ﾘﾐｯﾄ | |
| 効果：前提条件：《縮地》。縮地を使用したメインプロセスの間、あなたが行なう白兵攻撃は+[Lv×5]される。このエフェクトは侵蝕率ではレベルアップされない。取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。 | | | | | | | | |
| 間隙の魔術師 | 3 | 5 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：効果に同意する対象が戦闘移動、全力移動を行なう直前に使用する。この移動ではシーン内の任意の場所に移動できる。この移動で離脱を行なえる。また対象はあなたが取得している《バックスタブ》の効果をメインプロセスの間受けることができる。1シナリオLv回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 援護の風 | 5 | 2 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 対象が判定行なう直前に使用できる。その判定ダイス+Lv個する。1ラウンド1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| ウインドブレス | 2 | 2 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | ﾘﾐｯﾄ | |
| 効果： 前提条件：《援護の風》。《援護の風》を使用した達成値+[Lv×3]する。 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 2 | 4 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 対象の判定のダイスをひとつを10に変更する。1回の判定に1回まで使用できる。1シナリオLv回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| C:オルクス | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | - | - | |
| 効果： C値-Lvする(下限値7)。 | | | | | | | | |
| ﾃﾞｨｽﾄｰｼｮﾝ:白兵 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： このエフェクトと組み合わせた判定は【社会】で判定を行なえる。 | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 全力攻撃を行なった後に白兵攻撃を行なう。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |