キャラクター名
アルベルティーナ・ビョルクルンド

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	15

出自	上級職員	**運命**	勝利者	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	2	2	20	50 %
敏	7	2	0	9	39 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	47
MP	55
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アブゾーバー				1	6			
武器２									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	プレシャス								
アクセサリ	ステラマリス								
能力値＋ボーナス		19	0	7	37	0	11	9	0
アーツ	カスタムショット・ライフル				4				
その他	スナイプ使用時				8	10			
総計(１)		19 %	0	9 %	50 %	18	13 %	9	2
総計(２)		19 %	0	9 %	49 %	12	13 %	9	2
総計(両)		19 %	0	9 %	50 %	18	13 %	9	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：戦闘中、あなたは自身の行為判定にベットする事ができる							
マッドネス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたがベットを行う直前に使用可能。《リロール》が行われる前の出目で、判定が成功していない限り。あなたのベットは直ちに失敗になる。逆に、判定が星光した場合、あなたはベットした数の4倍のウィルが払い戻される。このアーツは、他のベットの倍率を変化させるアーツと同時に使用することはできない。							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：ターンプレイヤーの決定時に使用可能。行動済でも使用でき、あなたは即座にターンプレイヤーにとなる。このターンの終了後、あなたは行動済みにならない。１シナリオに１度のみ使用可能							
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に＋4%する							
ラビッシュ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたがベットに成功した時、使用できるそのベットで得たウィルを代わりに対象に与える							
スナイプ	2/5	4	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：射撃攻撃に+5×[アーツLv]ダメージ、ショットの射撃命中に+4×[アーツLv]%して攻撃するこのアーツを使用する場合、このターンに『アディション』を行ってはいけない							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
シックスセンス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：直感や第六感が要求される判定を【運】【速】の任意のパラメータで行える							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							