

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	不死の体		
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		18 + 1	3
体	8	敏捷度	11	1		20 + 1	3
		筋力	12	2		20 + 4	4
心	13	生命力	4	1		12 + 1	2
		知力	7			20	3
		精神力	12	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
血力変換	
魔創錬成	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
バークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	9
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	不死種の防具		15		5
盾	魔創盾		1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		8	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔創剣	1H	1		2d+ 8	-1	10											
魔創錬成によって作られる 下記その他欄参照																	
錬成剣・ルー	1H	12		2d+ 8	8	10	15										
アビス化「重い・C値-1」、オーダーメイド+2、																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード 魔白x20	○□□○□□
マテリアルカード 金Bx10	○□□○□□
マテリアルカード 金Ax5	○□□○□□
マテリアルカード 緑Bx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	720 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 8	6	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p><種族：不死者>：成人してから一切年を取ることなく、また死ぬこともないと言われている種族です。外見は大凡人間と同じですが、一目見てわかる程に血色が悪く神秘的なほどに白い肌をしています。その特徴からアンデッドとの関係も噂される謎の多い存在です。それゆえ、どのようにして生まれたかもよく分かっていません。非常に希少な種族で、街でその姿を見かけることは稀です。</p> <p>[特徴：不死の体]：戦闘勝利時にHPとMPを威力0+精神抵抗の1/4点分回復できます。(判定は1回) また、戦闘中にMP4でk1+精神値の1/2点のHP・MPを回復する血力変換が使えます。これは一度使うと2Rの間をあげなければ再使用できません。HPが0になった際にMPを半分にして生死判定を行わずに気絶状態になります。(0なら0のまま) 他キャラクターからのMPの受け渡しでMPが最大値まで回復した場合のみ気絶から回復します。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p> <p>○□□□㉛</p>
--	---