

キャラクター名  
榎本紘 (えのもと ひろ)

プレイヤー名

|        |               |    |      |       |      |     |
|--------|---------------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | ノイマン<br>ハヌマーン |    | ワークス | 情報屋   | カヴァー | 高校生 |
|        | オプショナル        |    | 年齢   | 16    | 性別   | 男   |
| 覚醒     | 無知            | 衝動 | 解放   | 初期侵食率 | 33   | %   |
| 出自     | 義理の両親         | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅    | 友人   |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 29 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 4   | 0    | 3    |    |     | 7   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会       |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能       | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉       |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達       |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:情報:噂話 | 5  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:      |    |    |

| 武器・コンボ    | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                                       |
|-----------|----|------|----|-----|----|--|
| フォールンブレイド | 白兵 | 7r+1 | 3  | 9   |    | この武器は必ずしも攻撃時にしか使えない。この武器は、この武器の威力が非常に高い。 |
| 伸縮性警棒     | 白兵 | 7r+1 | 0  | 2   |    | オートアクションでいつでも装備可能                        |
| 木刀        | 白兵 | 7r   | 2  | 3   |    |  |
|           |    | 0    |    |     |    |  |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品      |  |
|----------|--|
| コネ:手配師   |  |
| ウェポンケース: |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス            |         |         |        |
|----------------|---------|---------|--------|
| 対象             | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス消費 |
| 秘密兵器:フォールンブレイド | P       | N       |        |
| 義理の両親          | P 信頼    | N 疎外感   |        |
| 敷島あやめ          | P 友情    | N 不快感   |        |
| 七城時和           | P 友情    | N 不安    |        |
|                | P       | N       |        |
|                | P       | N       |        |
|                | P       | N       |        |

最大財産P: 6    残り財産P: 2

| スキル名          | SL  | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|---------------|---|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング        | ★   | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果:           | 非オーヴァードのエキストラ化  |      |       |    |     |        |      |    |
| リザレクト         | 0   | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果:           | コスト分のHPで復活  |      |       |    |     |        |      |    |
| コンセントレイト:ノイマン | 3   | 2    | Xジャー  | -  | -   | シンドローム | -    |    |
| 効果:           | C値-LV。  |      |       |    |     |        |      |    |
| コントロールソート     | 1   | 2    | Xジャー  | 武器 | -   | 対決     | -    |    |
| 効果:           | 〈白兵〉選択。選択した技能を【精神】で判定できる。   |      |       |    |     |        |      |    |
| マルチウェポン       | 1   | 3    | Xジャー  | 武器 | -   | 対決     | -    |    |
| 効果:           | 同じ技能で扱う二つの武器の攻撃力を合計して使用できる。武器は、両方とも装備していなければならない。   |      |       |    |     |        |      |    |
| ヴァリアブルウェポン    | 1   | 3    | Xジャー  | 武器 | -   | 対決     | -    |    |
| 効果:           | 《マルチウェポン》と組み合わせて使用するエフェクト。自分の所持している、攻撃に使用する武器と同じ技能の武器からLV個選択する。選択した武器の攻撃力の合計を、組み合わせた攻撃の攻撃力に+する。 |      |       |    |     |        |      |    |
| ターゲッティング      | 1   | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果:           | そのメインプロセスの間、自身が行う「技能:白兵」または「技能:射撃」の武器に寄る攻撃の判定ダイスを+LV個する。  |      |       |    |     |        |      |    |
| 吠え猛る爪         | 4   | 2    | Xジャー  | 武器 | -   | 対決     | -    |    |
| 効果:           | 装甲値無視攻撃が出来るが、攻撃力が-[5-LV] (最大0)される。  |      |       |    |     |        |      |    |
| 一閃            | 1   | 2    | Xジャー  | 武器 | -   | 対決     | -    |    |
| 効果:           | 全力移動の後に白兵攻撃を行う。離脱はできない。   |      |       |    |     |        |      |    |
| 写真記憶          | 1   | -    | Xジャー  | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果:           | 自身が目にしたものを、その細部に至るまで記憶しててことを表すエフェクト。  |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:           |   |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:           |   |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:           |   |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:           |   |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:           |   |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:           |   |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:           |   |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:           |   |      |       |    |     |        |      |    |

どこか非日常に憧れる、“日常”から抜け出せない普通の少年。非日常も、毎日続けばただの日常に成り下がる、とは彼の弁。物語のような体験や世界に憧れつつも、そんなことが起こるわけがないと思っているし、なんだかんだ、なんでもないいつもの日常が大切。ノイマンだから本来なら当たり前と言えども前なのだが、特にしっかりと勉強しなくても、テストで良い点が取れてしまうような、本来なら大学行った途端成績ぼろぼろになりそうな真面目系クズ。とはいえ性格がクズなわけではない模様。ネットサーフィンが趣味で、カラオケとかチャンネルとかよく漁ったりしている。人並みの倫理観、価値観を持ち合わせる一応常識人…になれるといいなあ。エフェクト構成が完全に脳筋。一人称は俺、二人称はアンタ、お前、名前等。どちらかという落ち着いた口調で話し、スタバでフラペチーノとか飲むタイプの高校生。ノリは割と良く陽キャラ寄り。年齢は高1~高2想定だけどどっちでもいいです。