キャラクター名
ミーティア

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ バロール	ワークス	ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞﾋﾞｰｲﾝｸﾞC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	2		2
感覚	4	0	0			4
精神	3	1	0	2		6
社会	1	0	0			1

HP	50
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
怪人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン:レジェンド	2							
効果：								
オリジン:ミネラル	2							
効果：								
ダークマター	3							
効果：								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:バロール	3							
効果：								
死神の瞳	5							
効果：								
悪魔の影	1							
効果：								
スターダストレイン	4							
効果：								
破滅の天使	1							
効果：								
戦いの予感	3							
効果：								
生命増強 II	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								

≪戦いの予感≫：LV3：ｾｯﾄｱｯﾌﾟ：自動：自身：至近：行動値+[LV×10]/シナリオ1回

≪オリジン:レジェンド≫+≪オリジン:ミネラル≫+≪ダークマター≫：ﾏｲﾅｰ：自動：自身：至近：シーン間【精神】判定達成値+4/装甲値+4/ダイス+3個

≪ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:バロール≫+≪インビジブルハンド≫+≪魔王の理≫+≪スターダストレイン≫+≪破滅の天使≫：ﾒｼﾞｬｰ：<RC>：対決：シーン(選択)：視界：命中時
対象の飛行状態を解除/エフェクトにより達成値減少・失敗にさせることができずカバーリングを行えない/シナリオ1回
12dx@7+8
D10+12