キャラクター名
アルジャン・ラフバンズ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	265
冒険者Lv	7	経歴	「負けず嫌い」と言われたことがある		
経験点	9620		家族に魔法使いがいる		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	1		24	4
		敏捷度	10	8		31 + 1	5
体	5	筋力	5	4		14 + 1	2
		生命力	7	2		14	2
心	8	知力	4	3		15	2
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	12	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1　基本的に戦闘開始時はこれを装備	2H	15	1	2d+ 13	10	12											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 13	10	8											
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 12	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔	ひらめき眼鏡	探索判定、見識判定+1
首	マギスフィア(小)	
背中	マギスフィア(大)	
右手	剛力の指輪	
腰	マギスフィア(中)	
足	バレットポーチ	弾丸24発収納
その他	俊足の指輪	割る用

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：自由のために

砂漠城塞ラージャハ帝国出身の青年。
帝国軍人の家系に生まれ、国を守るため親と同じように軍人として勤めていた。

しかし、20年ほど前、150年歳下の妹が軍人になると同時にめきめきと才能を発揮していき、親類縁者にも並ぶ者の居ない射手へと成長した。
自身も腕を磨くため、必死になって鍛錬を積み重ねるが、妹との差は一向に縮まることなく差は開いていく一方であった。
自分には何の才能もないのだ、と思いつめ遂には自殺を試みるが、すんでのところで思いとどまり軍を退役。
家族に何も言わず家を飛び出し、居場所を伝えることなく冒険者として活動している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルジャン・ラフバンズ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸（12発）x5	○□□○□□
魔晶石（1点）x16	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石1点x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□