キャラクター名: テグー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1920				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			9 + 6	2
		敏捷度	10	1		11 + 7	3
体	8	筋力	8			8 + 8	2
		生命力	6			6 + 8	2
心	9	知力	6	2		8 + 11	3
		精神力	4			4 + 9	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	5	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1	1	2d+ 5	12	4	6										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 4	11	4	12										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- ヒーリングポーションx4 ○□□○□□
- ポーションボールx5 ○□□○□□
- アンロックキーx3 ○□□○□□
- 羽根ペン、インク ○□□○□□
- 羊皮紙 ○□□○□□

- スカウト用ツール ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1344 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

スローイング	IB30 p		p
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 40 /合計 40

装備品		説明
頭	テンガロンハット	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰		
足		
その他	敏捷の指輪	予備

装備品		説明
左手	知性の腕輪	

その他メモ

小狡く立ち回る　下っ端スカウト　彼に明るい未来は訪れるのか？　＞3話での出目が酷かったねw

とりあえず、一般技能を1レベルで10個、取得しておけば　喰いっぱぐれないでしょうw

武器職人（1）　石工（1）　鍵屋（1）　料理人（1）　仕立て屋（1）
蒸留酒造家（1）　薬剤師（1）　狩人（1）　醸造家（1）　商人（1）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟