キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	その他C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	加虐	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	89
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《neu～ニエンテ～》	ＲＣ	11r+4		+34		<サイレンの魔女><アースシェイカー><黒の鉄槌><さらなる波> 装甲無視/同エンゲージに攻撃不可。そのラウンド間命中した対象のダイスが-[Lv個]
《u□n～リナシタ～》	ＲＣ	11r+4		+26		<サイレンの魔女><アースシェイカー><さらなる波> 装甲無視/そのラウンド間命中した対象のダイスが-[Lv個]
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アースシェイカー	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 命中した場合、そのラウンド間対象のあらゆる判定ダイスが-Lv個。								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果： 攻撃力:+[Lv×3]　コンセントレイト組み合わせ不可。装甲無視。								
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃力:+[Lv×2+2]。同エンゲージ不可。								
さらなる波	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 攻撃力:+[Lv×2]								
生命増強Ⅱ	2	-	常時	-	自身	-	-	
効果： HP:+[Lv×30]								
蘇生復活	1							
効果： HP1で復活								
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 春日がよく使うやつ								
時空の裂け目	1	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果： 異空間を作る。エネミーが望むものだけが入れる。1シナリオにLv回。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								