ニキャラクタ	ター名=								_ プレ	イヤー名				
ポジション			ホリック					į	享年					
メインクラス			バロック					В	暗示					
サブクラス			バロック					龍	愛点			0		
初期配置 最大行動値			煉獄 10					記憶の	のカケラ	7		内容		
能力値	クラス		修	修正合		計								
武装	0		(0)								
変異	4		1	1 !		5								
改造	0		(0)								
										 ·練				
対象				種	重類 狂			E気点			発狂時ペナルティ			
た	たからもの				依存 3			345		パーツとして所持。破壊で狂気点+1				
					3 ①			02345						
						3	120	345						
		3 ①			2345									
			3 10			2345								
						3	12	345						
									マニ	ューバ				
タイプ	損化	易	名前				使用タ		゙゙゠゙ング	コスト	射程	効果		
頭			のうみそ				7	T-			2			

		3 0		40			
				マニ	ューバ		
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ	効	自身	自身の攻撃において狂気点1点支払い、ダメージに+2。
メインクラス		異形存在		オート		自身	大成功以外の自分に対する攻撃の命中箇所を選ぶ。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉体攻撃マニューバの判定に+1してよい
メインクラス		至極		オート		自身	変異3パーツー種獲得
腕		うじむし		オート		自身	ターン終了時これを修復してよい。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメージを受けた時のみ攻撃者に肉体攻撃2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		けもみみ		オート	1	自身	+1,行為判定で破壊されない
頭		くされじる		アクション	3	0~1	肉体攻撃1+爆発+転倒
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた時のみ、任意の狂気点1減少