

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			21	3
	敏捷度	7			21	3
体	筋力	3			5	0
	生命力	13			15	2
心	知力	4			13	2
	精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ <small>武器無しのデータ</small>	1H拳	0		2d+	5	12	2	0										
キック <small>武器無しのデータ</small>	1H#	0	-1	2d+	4	12	2	5										
投げ <small>投げ攻撃のデータ</small>	2H	0		2d+	5	12	2	10										
アイアンナックル <small>グラップラー専用。パンチを強化</small>	1H拳	5	1	2d+	6	11	2	5										
ソリッドヒール <small>グラップラー専用。キックを強化</small>	1H#	5	-1	2d+	4	11	2	15										
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+	6

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+	0/X

生命抵抗	精神抵抗
2d+	4

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

