キャラクター名 マッチ

- プレイヤー名 -

ポジション	コート	享年	12歳
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	136

初期配置	煉獄		
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容				
白い部屋					
スポーツ					
滅んだ世界	ドールはアンデットミュータントしかいない世界だと認知している。自身もネクロマンシーされていると知っている。				
シスター	かつて親しくしていた存在。尊敬していた。宗教、神学についても思い出したようだ。				
故郷					
シェルター					
少女					

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナジェ	恋心	3	12345	
シスター	信頼	3	12345	
		0	12345	
		1	12345	
		0	12345	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバの効果を打ち消す
ポジション		助言		ラピッド	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドール一体を「奈落」以外に配置できる。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に対してのみ使用可。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時、自身以外が「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	攻撃に付随する効果を打ち消す
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	効果参照	このスキルを習得した際、Lv3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	「ダメージ」「ジャッジ」「ラピッド」マニューバを再使用可能にする。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出日+1ただし、パトルパート終了時および戦闘終了時、任意のパーツを一つ損傷。コストとしては扱われない。
頭		カンフー		オート	なし	効果参照	最大行動值+1
頭		狩猟本能(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
頭		複眼		オート	なし	自身	最大行動値+2(よぶんなあたま参照)※アポルオンから獲得
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		マウス		オート	なし	効果参照	たからもの
腕		液体装甲		オート	0	自身	防御 2
胴		バスケット		オート			たからもの
胴		屍肉の盾		ダメージ	0	自身	防御2(サイボーグ参照)※バレットシスターから獲得