キャラクター名
ディーク

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	男	年齢	21→22
冒険者Lv	15	経歴	○長年幽閉されてきた		
経験点	22510		決して知られてはならない秘密がある		
			○魔神を危険視している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	19		36	6
		敏捷度	3	33		48 + 1	8
体	12	筋力	9	12		33	5
		生命力	4	7		23	3
心	6	知力	16	42		64 + 2	11
		精神力	5	13		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	アルケミスト	6
プリースト/ヴァ=セアン	15	アーティザン	12
スカウト	9		
レンジャー	9		
セージ	7		
エンハンサー	12		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃	IB39 p
バトルマスター	3143 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123 p	全力攻撃	IB36 p
影走り	2120 p	魔力撃強化	IB32 p
治癒適性	2122 p	防具の達人	IB32 p
不屈	2123 p	マルチアクション	IB39 p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○
エイギア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	クリティカルレイ	移動力極増強
アンチボディ	バークメイル	姿勢制御
ガゼルフット	イニシアティブブースト	
メディテーション	エンサイクロペディア	
スフィンクスノレッジ	魔物知識増強	
ケンタウロスレッグ	回避増強	
リカバリィ	移動力増強	
ストロングブラッド	誤射防止	
ワイドウィング	機先の運び	
フェンリルバイト	回避超増強	
トロールバイタル	移動力超増強	
ジィプロフェシー	抵抗力増強	
ヴォーパルウェポン	不動の礎	
パラライズミスト	魔導即応	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	21	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	1	11
盾	エリプソイド		6	2	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	24	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ 銀製/OM+3/魔法の武器+1加工/イグニタイト加工	1H両	26	1	2d+ 20	10	20	36										
フランベルジュ 銀製/OM+3/魔法の武器+1加工/妖精の武器（土）加工/イグニタイト加工	1H両	26	1	2d+ 20	10	20	36										
フランベルジュ 銀製/OM+3/魔法の武器+1加工/妖精の武器（水・氷）加工/イグニタイト加工	1H両	26	1	2d+ 20	10	20	36										
フランベルジュ 銀製/OM+3/魔法の武器+1加工/妖精の武器（雷）加工/イグニタイト加工	1H両	26	1	2d+ 20	10	20	36										
フランベルジュ 銀製/OM+3/魔法の武器+1加工/妖精の武器（炎）加工/イグニタイト加工	1H両	26	1	2d+ 20	10	20	36										
フランベルジュ 銀製/OM+3/魔法の武器+1加工/妖精の武器（風）加工/イグニタイト加工	1H両	26	1	2d+ 20	10	20	36										
クレイモア 銀製/OM+3/魔法の武器+1加工/イグニタイト加工	1H両	29	1	2d+ 20	10	20	44										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	49 m	147 m

回避	防護点
2d+ 24	17

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 23

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	26			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/4	【魔物知識増強】【誤射防止】【魔導即応/数】【魔導即応/距離】
耳	DG：茨の冠	HPを代償にして、精神抵抗属性を受けずに済む
顔	聖印	ヴァ＝セアン
首	叡智の魔紋	
背中	野伏の威風堂々たる炎武帝マント	毒・病気・呪いに対する抵抗力+4/発動のたびに2dの炎属性魔法ダメージを受ける
右手	俊足の指輪	
腰	多機能再生のベルト	物理ダメージを受けたときにHP1点回復
足	アーティザンシューズ/4	【移動力増強】【移動力超増強】【移動力極増強】【機先の運び】
その他	アーティザンシューズ/4	【不動の礎】【姿勢制御】

装備品	説明
┗ウェポンホルダー改	
左手 正しき信念のリング	
┗アルケミーキット	
オーサムエンデュアラー	

その他メモ

Dieck

【概要】
ドレイクマーキスの父親とダークナイトの母親の間に生まれた、生まれついての剣なし。
幼いころ母親のもとから引きはがされ、父親に長年幽閉された挙句人体実験の被験体とされてきた。
その後、神の声に導かれ父親の元から出奔。彷徨っていたところを、冒険者に保護される。

自己評価は異様に低く、怯えるような様子も見せていたが、冒険者たちのおかげで何とか日常生活を送れるまで回復した。
冒険者たちの勧めもあり、更なるリハビリも兼ねて赤い輝石亭に顔を出す決断をする。
依頼に必死に食らいついていき、傍にいたい存在ができたこともあって、実力・人格共に磨かれつつある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディーク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険者の道具】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x80	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
ワイン（1瓶）x2	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
ライトスティックx3	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□
羽ペンとインクx23	○□□○□□
羊皮紙（5枚）x2	○□□○□□
	○□□○□□
赤い輝石亭のエンブレム	○□□○□□
アンカーサーバント3	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消費アイテム】	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
タフネスポーション	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
x37	○□□○□□
お手製魔香水x14	○□□○□□
お手製スカーレットポーションx3	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x50	○□□○□□
20点魔晶石x5	○□□○□□
5点消魔石x2	○□□○□□
10点消魔石	○□□○□□
10点MCC	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x4	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□

陽光の魔符+3x3	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx5	○□□○□□
マテリアルカード赤SSx2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□
マテリアルカード金Ax3	○□□○□□
マテリアルカード金Sx5	○□□○□□
マテリアルカード白Ax3	○□□○□□
マテリアルカード白Sx5	○□□○□□
マテリアルカード白SSx3	○□□○□□
マテリアルカードSS	○□□○□□
マテリアルカードSSx3	○□□○□□
お手製研磨のやすりx14	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗装備品】	○□□○□□
指輪x4	○□□○□□
腕輪x2	○□□○□□
魔紋x6	○□□○□□
魔紋x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【装飾品】	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
人族帽子	○□□○□□
カースレベリオン	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
ヴァルツガントレット	○□□○□□
野伏のセービングマント	○□□○□□
勇者の証（技）	○□□○□□
イグニスの楔x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【装備品・盾】	○□□○□□
エリプソイド	○□□○□□
アステリアの守り	○□□○□□
エンハンスバックラー/2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
【フレーバー】	○□□○□□
美味しいリンゴx80	○□□○□□
	○□□○□□
カード入れ	○□□○□□
貯金箱x78	○□□○□□
貯金箱x45	○□□○□□
白紙の本（20ページ）x21	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
鏡の欠片	○□□○□□
→金縁のカモメのペンダントx2	○□□○□□
彗星くまさんx2	○□□○□□
	○□□○□□
美味しいドリンクx3	○□□○□□
世界地図（航海版）	○□□○□□
墓石代金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【大切なもの】	○□□○□□
ヴァ＝セアン神の聖書の複写本	○□□○□□
書写した羊皮紙x55	○□□○□□
ヴァ＝セアン神の祠	○□□○□□
誕生日プレゼント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【加工品】	○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□
研磨のやすりx30	○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消費・売却分】	○□□○□□
3点魔晶石x803	○□□○□□
20点魔晶石x7	○□□○□□
5点消魔石x3	○□□○□□
熱狂の酒x76	○□□○□□
デクスタリティポーションx21	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
824965 G	G

名誉アイテム	点数
【名誉・称号】	
名誉人族	250
墓守を助けるもの	20
血塗られた過去を語る者	20
契約を解除した者	20
生死より救い出すもの	20
不死との因縁を断ち切る者	20
救いを諭す者	20
人族より人族	900
【特殊装備】	
野伏加工*2	40
	20
	100
	400
	200
	50
	20
	50
	20
	50
	20
	30
	20
	50
	20
	30
	20
	50
	20
	30
名誉点 所持 4709 /合計 7639	

キャラクター名
ディーク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□
月光の魔符+1x7	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax8	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx88	○□□○□□
マテリアルカード赤SSx4	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx11	○□□○□□
マテリアルカード金Ax42	○□□○□□
マテリアルカード金Sx35	○□□○□□
マテリアルカード白Ax7	○□□○□□
マテリアルカード白Sx47	○□□○□□
マテリアルカード白SS	○□□○□□
器用指輪	○□□○□□
俊足の魔紋x6	○□□○□□
知性腕輪	○□□○□□
知性魔紋x5	○□□○□□
叡智魔紋	○□□○□□
疾風の魔紋	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□
タフネスポーションx10	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消毒用ワイン	○□□○□□

所持金 824965 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
多機能加工	50
	20
【コネクション】	50
ダークドワーフの鍛冶屋	20
【海風の神官闘士】リヴァスルード	20
妖精使いのダークドワーフの鍛冶屋	20
【流派】	
不死者討滅武技バニシングデス	90
└エナジー・ストライク	150

名誉点 所持 4709 /合計 7639