キャラクター名
うおろくセブン

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリンスライムハーフ			**境遇**	渡来
出自（効果）				**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	24	9	27	9	9	7
ボーナス	8	8	3	9	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正		3		2			
能力値	8	12	3	13	4	6	3

HP	106
MP	119
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：地		0	23	0	0	0	0	0
左手	素手		0	13	0	0	0	0	0
頭部	S3プラントハット				0	3	0		0
胴部	S2黒のローブ				0	4	0		0
補助	太陽の腕輪				0	2	0		0
装身具	グローヴィスの涙		1	7					
能力値			12	0	3	0	6	7	13
スキル	コンバットマスタリー		2						
その他	免罪の証			2					
総計(右)			15	32	3	9	6	7	13 m
総計(左)			15	22					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	13	7		20	+ 3 d
アイテム鑑定	13	7		20	+ 2 d
魔術判定	13	7		20	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	12			12	+ d

所持品	
暗視のクリスタル	免罪の証
忍者のクリスタル	図解ソーサラーの秘術
器用のクリスタル	伝心の人形
知力のクリスタル	別れの杯
対抗：毒	自然の友
	クイックケース
森林冒険セット	クリスタルブレイド
折りたたみ梯子	ウェポンケース
異次元パック	クリスタルブレイド
ベルトポーチ	バーストルビーx3
小道具入れ	勇気のホイッスルx2

現在重量： 31		
最大重量： 36	所持金： 3272	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
ベスティア：リキッド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 素手攻撃力+CL。離脱時封鎖無視								
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 刀制限解除。コスト+2								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： マジックアイテム以外の武器は召喚具								
ハイウィズダム	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力判定+SLx2								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 召喚具武器命中+1d								
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器命中+2								
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器ダメ+1d								
エソテリカ：ウォーロック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	CL≧10	
効果： ウォーロックスキルコスト-2								
ファインドアウト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 隠密状態のキャラの存在に気づく								
	★							
効果：								
クイックサーチ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エンサイクロペディア＋α								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別実行可能								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の対象を場面(選)、射程：視界								

《精霊剣をシュート！する手順》：
セットアップ：エレメンタルウェポン＋グレートエレメンタル（初回は＋クイックサーチ＆エンサイクロペディア）
イニシアチブ：フォワードムーブでエンゲージ
ムーブ：ランニングセット＞レイジ
レガシー：ソードマジック＆離脱
マイナー：ブラッディフィートorランナバウト
メジャー：ウェポンシュート！orディバインシュート
（この後のイニシアチブでは精霊剣がないためフォワードムーブ出来ないのを忘れないこと）

《戦闘データ》：（最大値となる精霊剣：地で計算）（風は攻撃力-3、水は-2、火光闇は-1）
精霊剣：地　攻撃力：30（(CL+7)+3（グレートエレメンタル）+7（装身具）、CLはボグシーチ料理で13として算出）
素殴り（レイジのみ）　：命中：3d+15、ダメージ：3d+62（+1d（レイザーシャープ）30+30（レイジ）+2（道具））
ソードマジック　※単体：命中：3d+20、ダメージ：3d+62
ウェポンシュート　単体：命中：4d+15、ダメージ：3d+92（60+30+2）
ウェポンシュート　範選：命中：3d+15、ダメージ：3d+92
ディバインシュート範選：命中：4d+15、ダメージ：3d+62（30+30+2）

《シーン攻撃手順》：
ムーブ：ディバインストリーム
レガシー：（ソードマジック＆離脱）
マイナー：レイジ
メジャー：ディバインシュート

キャラクター名
うおろくセブン

プレイヤー名

所持品			
ポーションホルダー			
EXHPポーションx5			
ハイHPポーションx1			
万能薬			
ハイMPポーションx25			
ランチボックス			
ハウピアx5			
ボグシーチ料理			
グリーンカレー			
ビーストカレー			
※ギルドサポート：値引き還元分			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルウェポン	1	1(3-2)	セットアップ	-	自身	魔術		
効果：	精霊剣							
グレートエレメンタル	1	1(3-2)	ｴﾚﾒﾝﾀﾙｳｪﾎﾟﾝ	-	自身	自動成功		
効果：	両、攻撃力+3							
フォワードムーブ	1	-	イニシア	-	自身	自動成功	ｶｳﾝﾄﾞ1回、精霊剣装備	
効果：	突入を伴う戦闘移動							
ディバインストリーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ディバインシュートを場面（選択）射程シーンへ							
ランニングセット	1	4(6-2)	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	マイナーアクションスキル使用							
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器ダメ＋３０							
ソードマジック	1	3(5-2)	レガシー		単※	魔術	精霊剣使用	
効果：	白兵攻撃＆離脱							
ブラッディフィート	1	4(5-1)	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	命中+1d							
ランナバウト	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	格闘・短剣以外。武器攻撃対象を範囲（選択）へ							
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	リアクションを失敗＆スキルアイテム使用不可							
ウェポンシュート	1	4(5-1)	メジャー	20m	単体	命中		
効果：	投射射撃攻撃。攻撃力x2、MP終了時武器破壊							
ディバインシュート	1	7	メジャー	20m	範囲(選)	命中	召喚具使用	
効果：	投射。武器はMP後破壊							
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	シーン終了まで。移動力＋SLx5＆飛行							
フィジカルエンチャント	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	筋器敏判定+CLx2							
	○							
効果：								
トゥルーアイ	1	6(4+2)	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：	ダメージ軽減（攻撃力/2）							
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	判定を知力判定で代用							
アナライズエリア	1	6	メジャー		自身	魔術		
効果：	警戒行動							
ウォーターブリージング	1	5	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	遊泳状態ペナ緩和							
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：								
フックダウン	1		クリンナップ					
効果：								
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							

キャラクター名
うおろくセブン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：筋力	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：器用	1							
効果：	基本値+3							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別+1d							
フェイス：エリカ	1							
効果：	知力判定＋１							
ホーム：エストネル	1							
効果：	筋・知・精　基本値＋１							
マシンリム	1							
効果：	筋・器・敏　基本値＋１							
クレバーアスレチック	1							
効果：	登攀跳躍筋力判定に＋6(知力/2)							
ベアアップ	1							
効果：	リアクション精神判定+1d							
レガシーサイン	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								