

キャラクター名
 卦返 リタ (けれす りた)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| | エンジェルハイロウ | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 仲間の死 | 邂逅 | 幼子 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | 1 | | 2 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|------|----|-----|----|--|
| ※光の銃 | 射撃 | 5r+2 | - | 7 | | 攻撃力: LV+2 |
| 【装備】ヘルスナイパー | 射撃 | 5r+2 | - | 14 | | マイナーアクションを使用する事で、そのメインプロセスの間射撃判定の達成値に+2する。同-エンゲージ内を対象には攻撃出来ない。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------------|---------|---------|------|-------|---|
| 解毒剤 | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 | |
| 十六夜 良悟 | P 尊敬 | N 不安 | | | |
| "タイクーン" 半田半蔵 | P 尽力 | N 不安 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------|----------------------------------|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| スタートダッシュ | 1 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 【1シーン/LV回】戦場移動を行える。この移動では離脱も出来る。 | | | | | | | |
| CL:エンハイ | 3 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | 組み合わせたCT値を-LVする。 | | | | | | | |
| 天からの眼 | 3 | 2 | メジャー | - | - | 射撃/対決 | - | |
| 効果: | 組み合わせた判定ダイスを+LV個する。 | | | | | | | |
| 小さな塵 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 射撃/対決 | - | |
| 効果: | 組み合わせた攻撃力を+LV*2する。 | | | | | | | |
| 援護の風 | 5 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 【1R/1回】判定のダイスを+LV個する。 | | | | | | | |
| ウインドブレス | 3 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 《援護の風》を使用した判定の達成値を+LV*3する。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

いわゆるアルビノってやつ。まあ天才だからね。
 射撃ドンドコドン!

▼ヘルスナイパーメモ
 マイナーアクションを使用する事で、そのメインプロセスの間射撃判定の達成値に+2する。
 同一エンゲージ内を対象には攻撃出来ない。