

キャラクター名
 賽目 振枝 (さいめ ふるえ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------|----|------|-------|------|----|
| シンドローム | エンジェルヒロウ | | ワークス | 探偵 | カヴァー | 探偵 |
| | モルフェウス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 24 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 汚れ仕事 | 邂逅 | ビジネス | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 4 | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| | RC | 9r+4 | | | | |
| | | 6r+4 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 思い出の1品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 大塚則馬 | P 尊敬 | N 畏怖 | | |
| 猫川美亜 | P 好意 | N 隔意 | | |
| UGN | P 親近感 | N 不信任 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ミラーイメージ | 2 | 4 | セットアップ | | | | 80 | |
| 効果: 1シナリオLV回。ドッチのC値-1 | | | | | | | | |
| リフレックス:エンジェルヒロウ | 2 | 2 | リアクション | | | シンドローム | | |
| 効果: C値-LV | | | | | | | | |
| 神の眼 | 1 | 2 | リアクション | | | | | |
| 効果: 知覚でドッジ判定 | | | | | | | | |
| 鏡の中の人形 | 3 | 3 | オート | | | | | |
| 効果: 1シナリオLV回。対象がドッジに失敗したら代わりに行える。 | | | | | | | | |
| 砂の結界 | 2 | 2 | オート | | | | | |
| 効果: 1メイン1回。カバリングを行う。 | | | | | | | | |
| ミスディレクション | 2 | 5 | オート | | | | | |
| 効果: 1シナリオにLV回。範囲攻撃を対象単体に変更 | | | | | | | | |
| サポートデバイス | 2 | 6 | セットアップ | | | | 80 | |
| 効果: 1シナリオ3回。判定のダイスLV*2. | | | | | | | | |
| 七色の直感 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 文書偽造 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

・PC3
 ロイス:大塚則馬(オオツカ ノリウマ)
 推奨感情 P:尊敬/N:畏怖
 カヴァー/ワークス 探偵/自由
 あなたは元UGN刀京支部のエージェントである。元上司とある件がきっかけでUGNから離反した「大塚則馬」の足取りを掴むため、UGNを辞めUGNイリーガルとして探偵をしている。
 今日も彼の情報を集めていると彼の忘れ形見である愛娘の「大塚早苗」が神宿駅で行方不明になったことをあなたは知る。すぐに捜査を開始するため、一度事務所へ戻るとそこには助手のPC2と連れてこられたPC1がいた。

「すべてはダイス次第。さあ、この戦い、君に傾きか僕に傾くか、楽しもうじゃないか。」

あらゆることを運任せ生きていく人生ギャンブラー。楽観主義でお気楽。危なくなっても最後には運は自分に傾くと信じ(実際これまでもそうやってきた)今を生きる。探偵になってもギャンブル癖は抜けず経営難に陥っている。(基本は大勝ちだがそれ以上の浪費癖がある。)大塚則馬には憧れに近い感情を持っている。探偵業を始めたのも捜査をするうえで探偵を名乗るとやりやすいから。
 1人称は僕。あまり人見知りはず初対面でもなれない。
 「あいにくと殴ることは苦手…というかできないからね。その分よけさせてもらうよ。」
 「さあ、互いの命を賭けようか!!!」

(覚醒)「僕の力は目の前で大事な人が殺されたから…って言ったら信じるかい。」
 元々奴隷として売られていて人間同士で殺し合う賭けに出されていた。そこで大事な友人を殺して覚醒する。同時にとぼく場を破壊して逃走。大塚に拾われる。
 (出自)「気づいた時にはもう奴隷だったからね。分かるあえる子なんていなかったよ」
 物心着いた時から奴隷。周りの人も心を閉ざしており同じような立場は居れど家族とは言えなかった。