

キャラクター名
エミル・グラスバレー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	15
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	260				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			18	3
	敏捷度	9	1		20	3
体	筋力	6			10	1
	生命力	6			10	1
心	知力	9	1		22 + 2	4
	精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	3		
レンジャー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー	7		3	
盾	ラウンドシールド	8		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□

緑宝石	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	505 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	4	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 4	2d+ 6	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	茶宝石
首	赤宝石
背中	
右手	知力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	白宝石

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔
-------	---