キャラクター名

ノア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
手をつなぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
神崎	執着	3	①②③④⑤	
アルディエーヌ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		内緒話		オート	なし		バトルパート開始と終了時、自由に対話判定ができる
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバををラピッドで使用
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	コストと攻撃判定出目が□1
サブクラス		死に続け		オート	0	自身	損傷している基本パーツを1つ直せる
頭		カンフー		オート			最大行動値1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2、連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート			最大行動値1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対話判定
		たからもの(赤い糸)		オート			