キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	8		12
感覚	2	0	0	6		8
精神	1	0	0	3		4
社会	2	0	0	2		4

HP	663
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	106		射撃			ＲＣ	1		交渉	54	
回避	86		知覚	50		意志	98		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	16r+105		7		
スパイラルランス	白兵	25r+105		11+2d		C値-3/範囲(選択)/ダメージを与えると硬直/ガード不可/シナリオ2回
スパイラルランスⅡ	白兵	25r+105		11		C値-3/ダメージを与えると硬直
回避	白兵	20r+86				C値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
PC1	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
融合	1		セット	至近	単体	自動	120↑	
効果： 対象と融合する								
加速する刻	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスを行なう/シナリオLV回								
加速する刻Ⅱ	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスを行なう/シナリオLV回								
異形の転身	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動する/離脱可/シナリオLV回								
骨の剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手のデータを変更する								
コンセ：エグザイル	3		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
オールレンジ	3		メジャー	武器	-	対決		
効果： 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
踊る髪	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： ダメージを与えた対象に硬直を与える								
伸縮腕	3		メジャー	視界	-	対決		
効果： 射程を視界に変更する/判定ダイス-[3-LV]								
貪欲なる拳	3		メジャー	武器	-	対決		
効果： 《白兵》判定ダイス+[LV+1]								
浸透撃	1		メジャー		単体	対決		
効果： 受動ガード不可/シナリオLV回								
さらなる波	1		メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃力+[LV*2]								
ジャイアントグロウス	1		メジャー			対決	100↑	
効果： 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更し攻撃+2D/シナリオLV回								

4人プレイ:HP-110
3人プレイ:更にHP-110、《加速する刻》Lv-1。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
意志	R C	8r+98				C値-1/シナリオ3回

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サイレンの魔女	3		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果： 射撃攻撃+[LV*3]/装甲無視/コンセントレイト不可								
マインドエンハンス	3		メジャー/リア					
効果： 【精神】【社会】のC値-1/シナリオLV回								
リフレ：エグザイル	1		リア	至近	自身	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
蛇の動き	3		リア	至近	自身	対決		
効果： ドッジダイス+LV								
透過	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 受けるダメージを0にする/シナリオ1回								
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果： シーンから退場する								
生命増強	10		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[LV*30]								
生命増強Ⅱ	10		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[LV*20]								
擬態の仮面	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								