キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0	8		8
感覚	1		0	3		4
精神	2	1	0	5		8
社会	5		0	3		8

HP	844
行動値	13
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	106		交渉		
回避	90		知覚	50		意志	95		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハウリングボイス	ＲＣ	24r+106		26		C値-1/シーン(選択)/装甲無視/HP-5/シナリオ1回
グラインドファング	ＲＣ	24r+106		21		C値-3/3体/受動ドッジダイス-1/同エンゲージ攻撃不可/HP-5/シナリオ3回
回避(融合)	白兵	16r+90				C値-2
回避(融合)+黒曜の鎧	白兵	16r+87				C値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
黒曜の鎧		17	-3	-3	

合計装甲：	17	合計回避：	-3

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス“破壊神顕現”	P	N		
Eロイス“砕け散る絆”	P	N		
Eロイス“堕落への誘い”	P	N		
Eロイス“虚実崩壊”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果： HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
力場の形成	1		セット	視界	単体	自動		
効果： ラウンド中の攻撃+[LV*2]								
黒曜の鎧	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 装甲値+[8+LV*3]/ドッジ-3/行動値-3の防具を作成する								
絶対の空間	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： オルクスエフェクトの判定ダイス+LV								
コンセ:オルクス	3		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
大地の牙	4		メジャー	視界	-	対決		
効果： 射撃攻撃+[LV+2]/受動ドッジダイス-1/同エンゲージ攻撃不可								
大地の加護	4		メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃力+［LV*2］								
アニマルテイマー	3		メジャー/リア	-	-	-		
効果： 判定ダイス+[LV+1]								
トランキリティ	3		メジャー/リア	-	-	-		
効果： 【精神】判定ダイス+[LV+1]/HP-5								
要の陣形	2		メジャー	-	3	-		
効果： 対象を３体に変更/シナリオLV回								
ハンドリング	2		メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
世界樹の葉	1		メジャー	至近	単体	自動		
効果： 対象の戦闘不能を回復してHPを1点まで回復させる/シナリオLV回								
領域の盾	3		オート	至近	単体	自動		
効果： ダメージロール直前に対象はカバーリングを行なう/シーンLV回								

4人プレイ:HP-200、《領域の盾》Lv-1と《復讐の領域》を削除。
3人プレイ:更に《アクアウィターエ》を削除。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
意志(融合)	ＲＣ	12r+98				C値-1/シナリオ3回

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
復讐の領域	1		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：自分にダメージを与えた対象に受けたのダメージを自分の最大HPまで与える/シーン１回								
アクアウィターエ	3		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
生命増強	10		常時	至近	自身	自動		
効果：HP+[LV*30]								
生命増強Ⅱ	10		常時	至近	自身	自動		
効果：HP+[LV*20]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								