ウンドローム	〒キャラクタ-	-名=						プレ	ノイヤ	-名			_ Г		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フリンス   フリンス		_							•							<b>-</b>	-					-	- · · -
対力・ラファ   大地の														]果:			1	非オー	ヴァード	カエキスト	 ラ化		
対方ショナル   年齢   一切   日本	シングロー	, .	:	オルク.	ス		ワーク	7.7		カヴ	ァー		٦L		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
関係   一		7	,	ソラリ.	ス					-			<b>一</b> 效	]果:					コスト分の	HPで復活			
指摘	オプショナル	b					年齢	<b>帝</b>		性	別			ヴ	ァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
数本値	覚醒					衝動	,			初期侵:	食率	150	% 效	课:				HP+[現在		00]/シナ!	ノオ1回		
数本値   ワークス ボーナス   成長   他修正   能力値   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日	1114					4 <b>▽</b> #4				24025	<u>.                                    </u>		Ⅎ上		力場の形成	1							
Pho	西目					栓映				姓近	1			」果:				1					
内体   O   O   8   8   8   7   7   7   1   1   1   1   1   1   1		基	本値	ワーク	スボ・	ーナス	以成	長 他修	匪	能力値	HP	844	ן ר		黒曜の鎧	2							
日本	肉体		0			0	_				行動値	13		]果:	<b>が</b> れる中間	T -	装甲位					F成する	
横神 2 1 0 5 8 2 2 7 8 1 0 5 8 2 2 7 8 1 2 7 8 1 2 7 8 1 4 2 2 7 8 8 1 4 2 2 7 8 8 1 4 2 7 8 8 1 4 2 7 8 8 1 4 2 7 8 8 1 4 2 7 8 8 8 1 4 2 8 8 8 8 1 4 2 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	感覚		1			0		3		4	(非装備時	) 16			絶対の空間	3				-	l		
有体	精神		2	1		0		5		8	戦闘移重	<b>b</b> 21			N. H. + II - D - D	7	1	1	レフェクト	·の判定タイ T	ィス+LV		
内体   大地の牙   4	社会		5			0		3		8	全力移動	<b>b</b> 42			プセ:オルクス	5			- (		_		
技能   SL   修正   大地の加護   大地の加達   大地の加速	内	<b>/</b> +				**	'	. 4	主力由	1	***			J朱·	土地の丘	1				下限個 / )	÷+:+		
白兵   一切			修正	技术			修正			修正				1里:	八地切才	4	射撃攻車			<u> </u>		ジカ撃不可	
回遊   90   知覚   50   意志   95   調達		JL	IIŞIL	+			li≳III		_			2- 18II		· .	大地の加護	1	23手公司		wi 777	- 1八円 		- グチリロ	
腰能:		90				50			_				<b>一</b>	]果:	ノングロマノル中文		I		 攻撃力+	⊥ [LV*2]	V2 //		
理称:					70				1				$\exists  \tilde{\vdash}$		ニマルティマー	3				_	_		
###: Biff : Name	運転:												一一対		_					.+[LV+1]			
###: Biff : Name				芸術:				知識:	: 情報:				٦ŀ	-		3		メジャー/リア	_	_	_		
放展・コンポ   能力   命中値   C値   攻撃力   射程   メモ   ハンドリングボイス   R C   24r+106   26   C値-1/シーン(選択)/集用無視/HP-5/シナリオ1回   万分インドファング   R C   24r+106   21   ほが外側トッヴィス・原エグー   で値-2   日産   16r+99   日産   16r+99   日産   16r+99   日産   17   -3   -3   -3   日産   日本   17   -3   -3   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日	運転:			芸術:				知識:	: 情報:				対					【精神】	判定ダイン	 ス+[LV+1]	/HP-5		
(	運転:			芸術:				知識:		信	報:		٦F		要の陣形	2		メジャー	-	3	_		
ハウリングボイス   R C   24r+106   26   C値-1/シーン(選択)/接甲無規/IP-5/シナリオ1回   カステリング   R C   24r+106   21   値37線/接呼・ガゲイス・順下が一端するIPP-5/シナリオに   が果 :   世界樹の葉   1   メジャー   至近   単体   自動   世界樹の葉   1   メジャー   三位   イン   ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	# 모 -	7 > / =	<b>1</b> 2	他士	会由は	5 C/	古功				<b>7 T</b>			]果:				対象を3	3体に変す	シナリオ	LV回		
### Parameter   Parameter							_		^値_1/	こ/一/(海扣)		_5/ミノナリオ1			ハンドリング	2		メジャー	至近	自身	自動		
回避(融合)   白兵   16r+90						_							— \ \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	]果:									
回避(融合)+黒曜の鎧 白兵   16r+87					_									世界樹の葉	1		メジャー	至近	単体	自動			
特別													対	课:			対象の戦			1		ナリオLV回	
R													<b>⊣</b>		領域の盾	3							
				価格						×	ŧ			」果:			ダメージ	ロール直前に対	付象は力/	ドーリングを	を行なう/う	シーンLV回	
合計装甲: 17   合計回避: -3   一日	黒曜の鎧			17	<del>  -</del> ,	5 -	.3										を削除。						
Dイス   対象   感情(pos)   を情(neg)   タズ   消費   日イス **破壊神顕現"   P N N								\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	<u></u>	17		. 7	<b>⊣</b>   °′	ヘフレコ	:更に《アクアフィターエ》	で削除。	•						
対象   感情(pos)   感情(neg)   多式   消費   Eロイス "破壊神顕現" P N N	所持品																						
Eロイス "破壊神顕現" P N   Eロイス "砂け散る絆" P N   Eロイス "堕落への誘い" P N   Eロイス "虚実崩壊" P N   P N   P N   P N   P N   P N	ロイス																						
Eロイス "砕け散る絆" P N   D								(neg) タイル	費														
Eロイス "堕落への誘い" P N   Eロイス "虚実崩壊" P N   P N   P N   P N   P N																							
Eロイス "虚実崩壊" P N   P N   P N   P N   P N								4 1			N												
P   N   I     P   N   I     P   N   I     P   N   I													_										
								Eロイス'	'虚実	崩壊" P			4										
										P			4										
													4										
										P	N		$\sqcup \mid$										
										$\neg \bot$													

キャラク	ター	名====					一 ブ	レイヤー	-名				1 L	スキル名		コスト	タイミング					メモ
														復讐の領域	1		オート	視界			120 1	
													効果			ージを与え	えた対象に受け					5/シーン1回
	肉体			感覚	慧			精神			社会			アクアウィターエ	3		オート	視界	単体	自動	1201	
技能	;	SL 修	E	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果				戦闘不能時にト					
運転:			芸術	:			知識:			情報:				状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
運転:			芸術	:			知識:			情報:			効果		バッドス	ステータス	を受けた直後(	こ使用して	1つ回復す	る/重圧を	受けていて	ても使用できる/HP-5
運転:			芸術	:			知識:			情報:			] [	生命増強	10		常時	至近	自身	自動		
武器	能力	命由値	T C	植 妆	撃力射程			メモ			効果					HP+[L\						
意志				12r+98	_	112 3	于/J 201王		○値-	<u> </u>	<b>オ</b> 3同		ł L	生命増強Ⅱ	10		常時	至近	自身	自動		
~~~	人(日)人	ш/	+ 110	121170					CIE	1/2/2	기기디		効果	:				HP+[L\	/*20]			
													<u> </u>		*							
													効果	:								
													効果	:			1	T	1	1	1	
													l									
													効果	:				T	1		1	
													l									
													効果	:				1	1			T
													1 📙									
													効果	:				1	1		1	T
													1 📙									
													効果	:				1		1		T
													1									
													効果	:				1	1	1		T
													l									
													効果	:		1	T	I	I	T		T
													<u> </u>									
													効果	:		1	T	T	1	1	1	T
				1			+ =						1									
						丹1	持品 						効果	i	1					1		
													** E									
							+						効果	•						T		
										効果	;	_										
													*** EB									
													効果	;	_					1		
							+						効果	•						T		
							1						<u>₩</u> ₽									
													効果	,								
					1						** E											
										効果				I			I					
						+						か甲	,									
┃																						