キャラクター名: ジン・クロウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	28歳
冒険者Lv	5	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	70		大病を患ったことがある		
			大ゲンカをしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	3	2	16	2
		敏捷度	9	1	1	18	3
体	10	筋力	2	4	2	18	3
		生命力	11	1		22	3
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	11	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	1		
スカウト	5		
セージ	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
踏みつけ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+ 6	9	9	15										
トンファー（オーダーメイド+1） グラップラー専用、パンチ強化	1H	16	2	2d+ 9	10	9	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア（小）	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に＋１
首	マフラー	（専用化：HP＋２）
背中		
右手	怪力の腕輪	筋力＋２（破壊で＋１４）
腰	ブラックベルト	防護＋１
足	ブーツ	
その他	俊足の指輪	俊敏＋１（破壊で＋１３）

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用＋２（破壊で＋１４）

その他メモ

◆特徴・性格
根は優しいが典型的な巻き込まれ体質。人の痛みを知り、あまり殺生を好まない性格。
体にいくつかの幼少の頃についた傷があり、マフラーや手袋でそれを隠している。

>>セッション追加
ムッツリスケベ。テンションが上がるとらしくない行動を取ることがある。
たまに古傷が疼く。女難の相あり。あと要注意人物をブラックリストに記しておく。

ブラックリストは、彼の手によって破り捨てられたようだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ジン・クロウ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
救命草	○□□○□□
エール代	○□□○□□
エール代（樽）	○□□○□□
つけヒゲ	○□□○□□
ノナメ用ドレス	○□□○□□
窓の修理代	○□□○□□
手袋（革製）	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□

名誉アイテム	点数
マフラー専用化	50
トンファー専用化	50
スカウト用ツール専用化	50

所持金 616 G

預金・借金 G

名誉点 所持 200 /合計 350