キャラクター名: 心(被験体0981)

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	バンドマン(?)
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	脱走	邂逅	忘却(ｱﾙﾌﾚｯﾄﾞ･J･ｺｰﾄﾞｳｪﾙ)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	5	0	1			6

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P 好奇心	N 無関心		
ｱﾙﾌﾚｯﾄﾞ･J･ｺｰﾄﾞヴェル	P 好奇心	N 無関心		
ピヨちゃん	P 幸福感	N 劣等感		
Qちゃん	P 好奇心	N 無関心		
	P 好奇心	N 無関心		
	P 好奇心	N 無関心		
	P 好奇心	N 無関心		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
要の陣形	3	3	メジャー		3			
効果：	行動の対象3体1シナリオにLv回							
オーバードーズ	3	4	メ/リア				100↑	
効果：	エフェクトLv+2、シナリオLv回							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果：	判定ダイス一つを10に変更シナリオLv回							
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果：	次のメジャーアクションダイス+Lv攻撃力+5							
導きの華	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	メジャーアクション判定達成値を+Lv*2							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果：	次のメジャーアクションc値-1判定+Lv*2							
猫の道	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	近道を作るよ							
声なき声	★		メジャー	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動		
効果：	思念を伝えたり、相手の考えを聞く							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

味方にバフバフする支援型

☆メジャー コスト計算あとで
①導きの華(Lv3)＋戦乙女の導き(Lv2)コスト６
　次のメジャーアクション達成値＋6、ダイス＋2、攻撃力＋5
②(80↑)導きの華(Lv3)＋戦乙女の導き(Lv2)＋狂戦士(Lv3)＋Dロイス「起源種」コスト１１
　次のメジャーアクション達成値＋8、ダイス＋3、攻撃力＋5、判定ダイス＋8、c値□1
③(100↑)導きの華(Lv3)＋戦乙女の導き(Lv2)＋狂戦士(Lv3)＋オーバードーズ(Lv3)＋Dロイス「起源種」コスト１５
　次のメジャーアクション達成値＋14、ダイス＋6、攻撃力＋5、判定ダイス＋14、c値□1
④(150↑)導きの華(Lv3)＋戦乙女の導き(Lv2)＋狂戦士(Lv3)＋オーバードーズ(Lv3)＋Dロイス「起源種」コスト１５
　次のメジャーアクション達成値＋16、ダイス＋7、攻撃力＋5、判定ダイス＋16、c値□1

被験体0981(SIN)
0歳：試験管ベイビーとして生まれる。
被験者の中から無作為に選ばれた両親役の男女が育てる。
1歳：学習能力が非常に高く、3語以上の言葉を話し始める。
知的好奇心が異常な程強い。
2～5歳：多くの書物を読み漁り、その殆どを暗記する。
　研究所内の子ども達を統率し、娯楽として刃物で傷つけ合わせる。「他人に本当に血が流れているのか知りたかった」等の発言あり。
継続的に面談およびカウンセリングを行っていく。
7歳：研究員を唆し、両親役を毒殺させる。