

キャラクター名
ルーヴ・ランガ

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|--------------------------|----|----|
| 種族 | リカント | 種族特徴 | 獣変貌 | | |
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 女性 | 年齢 | 20 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 予知夢を見たことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 家族に異種族が居る 命を救われたことがある | | |

| | | | | | | | | | |
|---|-----|-----|----|-----|-----|--------|--------|------|---|
| 技 | 11 | 器用度 | 6 | 1 | 他修正 | 能力値 | 18 | ボーナス | 3 |
| | | 敏捷度 | 9 | 2 | | 22 + 2 | 4 | | |
| | 7 | 筋力 | 12 | 3 | 他修正 | 能力値 | 22 + 2 | ボーナス | 4 |
| | | 生命力 | 7 | 1 | | 15 | 2 | | |
| 7 | 知力 | 11 | 1 | 他修正 | 能力値 | 19 | ボーナス | 3 | |
| | 精神力 | 4 | 2 | | 13 | 2 | | | |

| | | | |
|-----------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| グラップラー | 5 | | |
| フェアリーティマー | 2 | | |
| スカウト | 4 | | |

| | | | |
|----------|--------|--|---|
| 戦闘特技 | | | |
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| 鎧貫き | 1B39 p | | p |
| 武器習熟A/格闘 | 1-281p | | p |
| 投げ強化 | 1-281p | | p |
| 踏みつけ | 1-282p | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| | | |
|-------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| リカント語 | ○ | ○ |

| | |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| ガゼルフット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|---------------|----|
| 名誉アイテム | 点数 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 0 /合計 0 | |

| | | | | | |
|--------|-----|-----|-----|------|----|
| 技能 | 基本 | 基本 | 基本 | 基本 | 追加 |
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ | |
| ファイター | 0 | | | | |
| グラップラー | 5 | 8 | 9 | 9 | |
| フェンサー | 0 | | | | |
| シューター | 0 | | | | |

| | | | | | |
|----------------------|---------|-----|----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要 | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 | ポイントガード | | 1 | 1 | 0 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | 10 | 0 | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------|-----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | |
| パンチ | 1H拳 | 0 | | 2d+ 8 | 12 | 10 | 0 | | | | | | | | | | | |
| 武器無し | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| シンプレート | 1H# | 15 | -1 | 2d+ 7 | 11 | 10 | 25 | | | | | | | | | | | |
| グラップラー専用。キックを強化 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| イージーグリップ | 2H | 0 | 1 | 2d+ 9 | 12 | 10 | 10 | | | | | | | | | | | |
| 投げ攻撃のデータ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|-----------------|----------|
| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| アンロックキーx3 | ○□□○□□ |
| 保存食(一週間分) | ○□□○□□ |
| 妖精使いの宝石(レベル2)x6 | ○□□○□□ |
| 敏捷の指輪x2 | ○□□○□□ |

| | |
|---------------|---------|
| アウエイクンパーションx3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 6400 | 預金・借金 G |

| | | | | | |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
| 3 m | 24 m | 72 m | 2d+ 10 | 0 | 30 |

| | | | | |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
| 2d+ 0/X | 2d+ 8 | 2d+ 7 | 2d+ 7 | 19 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 妖精魔法 | 2 | 5 | | | |

| | |
|-----|-----------------------------|
| 装備品 | 説明 |
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | チョーカー |
| 背中 | |
| 右手 | 敏捷の腕輪 |
| 腰 | 宝石ケース 4つまで宝石を装填できる(火・風・水・光) |
| 足 | サイレントブーツ 隠密判定を+2する |
| その他 | 敏捷の指輪 |

| | |
|-----|-------|
| 装備品 | 説明 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 筋力の腕輪 |
| | |
| | |

| | |
|---|----------|
| その他メモ | 自動失敗チェック |
| 冒険に出た理由: 失った場所を取り戻すため | ○□□□⑤ |
| 【プロフィール】 | ○□□□⑩ |
| 蛮族によって滅ぼされた開拓村の生き残り。 | ○□□□⑮ |
| 居合わせた冒険者によって自身は救われたものの、村は今だ蛮族の根城となつたまま。 | ○□□□⑳ |
| いつか己の手で村があった場所から蛮族を排除することを目標としている。 | ○□□□㉑ |
| | ○□□□㉒ |
| | ○□□□㉓ |
| | ○□□□㉔ |
| | ○□□□㉕ |