

キャラクター名 プレイヤー名
 エインセル

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	♀
称号クラス				年齢	8
種族	フェイ:スプライト			境遇	渡来
出自(効果)	魔術師			目標	平和

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	4	7	12	9	9	12	9
ボーナス	1	2	4	3	3	4	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	1	4	4	5	3	6	3

HP	26
MP	36
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ランタン								
左手	ランタン								
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	6	7	6
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	2	6	7	6
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*8	

現在重量: 8
 最大重量: 11
 所持金: 1015
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプライト	★	5	セットアップ/メイト/ソ	20m	単体	自動成功	-	
効果: 武器対象の武器攻撃を光魔法ダメージに変更する。ラウンド継続。また《飛行能力》を得る。								
プロテクション	2	3		20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の【HP】を(3D+CL*3【3】)点回復する。								
	◇							
効果:								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、HPを【2D】点にする。対象は行動済みとなる								
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術についての【知力】判定に+1D								
ハンズオブライトI	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果: 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイト1点消費しダメージ軽減を行う「分類:魔術」に+1dする。効果はソ終了まで継続								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「みなさん平和にいきましょう〜？」
 おっとりした魔術師の卵、本人は回復のほう得意な模様(出自:魔術師)
 世界が平和になるように知識を高めるつもりがなぜかダンジョンにもぐらされている(境遇:渡来 目的:平和)