キャラクター名: カーム

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	2	経歴	都会育ちのエルフ 古代魔導技術や機械、技術が好きでマギテックを学ぶ 街の癒し手の家系であったため、神学を学ぶがキルヒアとグレンダールで悩んだ末グレンダールにした		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	11			20	3
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	4			9	1
心	12	知力	5			17	2
		精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/グレンダール	2		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 4	10	2	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	炎武帝グレンダール
背中 矢筒	12本まで矢をいれられる
右手	
腰 ガンベルト	12発まで弾をいれられる
足 マギスフィア	小型
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

2d6

2d6+4> 命中（シューター）
2d6>= 回避

シューター
k17+2 弓矢ダメージ

マギ
2d6+3 マギ基本
k10+3@11 ガンダメージ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カーム

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
・背負い袋	○□□○□□
・水袋	○□□○□□
・毛布	○□□○□□
・たいまつ	○□□○□□
・ほくち箱	○□□○□□
・ロープ	○□□○□□
・小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
・保存食	○□□○□□
・食器セット	○□□○□□
・着替え　セット	○□□○□□
・下着x5	○□□○□□
・ぬいぐるみ	○□□○□□
・ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
・弾丸	○□□○□□
・矢	○□□○□□
	○□□○□□
こはくの生活費	○□□○□□
食費	○□□○□□
	○□□○□□
照明弾	○□□○□□
	○□□○□□
宿代	○□□○□□

所持金 386 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0