

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

<b>シンドローム</b>	バロール	<b>ワークス</b>	<b>カヴァー</b>
	バロール		
<b>オプション</b>		<b>年齢</b>	<b>性別</b>
<b>覚醒</b>		<b>衝動</b>	<b>初期侵食率</b> 150 %
<b>出自</b>		<b>経験</b>	<b>邂逅</b>

	<b>基本値</b>	<b>ワークス</b>	<b>ボーナス</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	<b>HP</b>	124
<b>肉体</b>	0	0	0	3		3	<b>行動値</b>	16
<b>感覚</b>	2	0	0	0		2	(非装備時)	16
<b>精神</b>	4	0	0	4		8	<b>戦闘移動</b>	21
<b>社会</b>	2	0	0	2		4	<b>全力移動</b>	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	6		交渉		
回避	2		知覚	2		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊	R C	15r+6		+14		範囲(選択)。C値7。コンセ+黒星の門+黒の鉄槌+因果歪曲(侵蝕値の影響上乗せ済み)
圧殺	R C	15r+6		+14		C値7。コンセ+黒星の門+黒の鉄槌(侵蝕値の影響上乗せ済み)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	3		常時	至近	自身			
効果: HPを+90する								
スピードアップ	4		常時	至近	自身			
効果: 行動値を+4する								
AWF	1		常時	至近	自身			
効果: ワーディングの影響を受けない								
状態復元	1		オート	至近	自身			
効果: BSを全て打ち消す。BS一つにつき5点のHPを失う								
蘇生復活	1		オート	至近	自身			
効果: HP1点で復活								
瞬間退場	1		オート	至近	自身			
効果: シーンから退場する。このエフェクトは1シナリオ1度まで使用可能								
赤方偏移世界	5		セットアップ	視界	単体			
効果: 対象の行動値を+10(12)する。								
コンセントレイト:バロール	2		メジャー					シンドローム
効果: C値-2(-3)(下限7)								
黒星の門	1		メジャー					シンドロームピュア
効果: 判定のダイス+2(3)個。同じエンゲージを対象に出来るようになる								
黒の鉄槌	5		メジャー	視界			RC	
効果: 攻撃力+12(14)の射撃攻撃								
因果歪曲	3		メジャー		範囲(選択)			シンドローム
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。ただし同じエンゲージにいるキャラクターは対称に出来ない。1シナリオに3(4)回								
時空の裂け目	1		メジャー					
効果: 異空間を作り中のモノを出し入れできる。								
	★							
効果:								