キャラクター名	プレイヤー名
レプカ	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	盗っ人	性別	年齢
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある
			本来とは異なる性別として育てられた
経験点	50		伴侶がいた

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	7			20	3
体	0	筋力	3			3	0
		生命力	12			12	2
心	12	知力	1			13	2
		精神力	16			28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	2
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	9	2	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□

エール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1465 G	G

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	2	18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

最高の冒険者になるため
【導入決定表：5】君は、とある国からヴァイスシティの地図を作製してほしいという依頼を受けた。マップ上のすべてのブロックにパラグラフを配置しなければならない。こうして作成した地図を持ちかえれば、２万ガメルの報酬が手に入る。

星3
金蝶花3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟