キャラクター名
マルメロ

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	拳闘士	性別	メス	年齢	11
冒険者Lv	6	経歴	監禁されたことがある		
経験点	2610		特定の色に強い思い入れがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6			21 + 2	3
		敏捷度	6	7		28 + 2	5
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	12	4		24	4
心	2	知力	10	1		13	2
		精神力	5			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ミアキス語	○	

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	11	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	-
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	13	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	9	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	9	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	9	0										
爪(通常時+猫変化時)	1H	1		2d+ 9	10	9	6										
牙(猫変化時専用)	2H#	1		2d+ 9	9	9	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	1

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定に+1。
背中		
右手	疾風の腕輪	敏捷に+2。
腰	ブラックベルト	防護点に+1。
足	サイレントシューズ	隠密判定に+2。
その他	信念のリング	精神抵抗に+1。

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	器用に+2。

その他メモ

ミアキスのメス。
ド畜生な貴族に奴隷として囚われていたところを、同じく囚われの身であるルーンフォークのティキ・ミームと命からがら逃亡した。
(奴隷期間5年、きっかけは人族に裏切られたことから)
現在は逃亡から3年が経過。小さな地下の隠れ家で身を潜めながら今後のことを考えている。
あぁ〜〜飛行船手に入れてぬくぬく暮らしたいにゃぁ〜〜。

パーティ！
●ティキ・ミーム

〜これまでのおはにゃし〜
第一話「炭鉱の護り手」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マルメロ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
一角獣の角	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
盗賊ギルド〈夜色の鼠〉	○□□○□□

所持金	預金・借金
26347 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 43 /合計 43