キャラクター名
リック・ナーヴィ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1140				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	6	12		36 + 1	6
		敏捷度	5	8		31 + 1	5
体	6	筋力	7	13		26	4
		生命力	7	9		22	3
心	3	知力	8	7		18	3
		精神力	2	1		6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
プリースト/シーン	2		
スカウト	13		
レンジャー	9		
アルケミスト	6		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p	命中強化	IB32 p
ファストアクション	2123 p	武器の達人	IB31 p
影走り	2120 p	影矢	IB36 p
トレジャーマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
ヴォーパルウエポン		
バークメイル		
クリティカルレイ		
クラッシュファング		
イニシアチブブースト		
鉄壁防陣1		
鉄壁防陣2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	18	17

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガルド	2H	26	1	2d+ 22	10	21	56										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ -2	7

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	聖印	
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リック・ナーヴィ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
矢12本x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔力の矢x5	○□□○□□
えびら	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
緑S	○□□○□□
赤Bx10	○□□○□□
赤Ax5	○□□○□□
赤S	○□□○□□
赤SS	○□□○□□
金Bx10	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□
金S	○□□○□□
アウェイクPx3	○□□○□□
ヒーリングPx3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
デクスタリティPx2	○□□○□□
スカーレットPx2	○□□○□□

所持金 20500 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0