キャラクター名

ゾフィー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
幸福の時(77)	ああ、幸せ…こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
人形(59)	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
いらない子	その記憶に映像はない。ただ、声を、思い出した。そうだ。知らない男のひとの声だ。「こいつはダメだな。廃棄に回せ」。わたしは、いらない子？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パフィ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ジェーン	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。
メインクラス		必中		オート	0	自身	攻撃判定「６」の際、任意の個所にダメージを与えてよい。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
脚		リミッター		オート	0	自身	パーツ損傷時、最大行動値+2。バトルパート終了まで効果継続。効果中はパーツ修復不可。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・剛撃攻撃にのみ可。
		無茶		オート			任意の基本パーツを１つ損傷して行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
頭		たからもの		オート			アクセサリー(ピアス)：バトルパート終了時、任意の未練を１つ選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。