

キャラクター名
勇魚木るい(いさなぎ・るい)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|------------|------|--------------|
| シンドローム | ウロボロス サラマンダー | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | レネゲイド災害緊急対応班 |
| | オプション | | 年齢 | 見た目十代半ば | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 36 % | |
| 出自 | 双子 | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | 幼子 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 3 | 1 | 3 | | | 7 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:レネゲイド | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|-----|----|------|----|----|
| 白熱 | | 0 | 4 | LV+5 | | |
| 最終決戦地(ハル・メギド) | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| とっさのお守り | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 複製体 | P | N | | |
| テレーズ・ブルム | P 庇護 | N 恐怖 | | |
| 【タイタス】マルコ班 | P 信頼 | N 疎外感 | | |
| 遺産「エレウシスの秘儀」 | P 慈愛 | N 憎悪 | | |
| 早乙女棺 | P 誠意 | N 猜疑心 | | |
| 心 | P 好奇心 | N 食傷 | | |
| 【タイタス】結 | P 懐旧 | N 恐怖 | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|------|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 組み合わせたクリティカル値を-LV | | | | | | | | |
| 複製体: 罪人の枷 | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: EAp115 ラウンド間、対象が行う判定の達成値を-[LV*2] | | | | | | | | |
| 原初の白: バリアクラッカー | 2 | 6 | メジャー | 武器 | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果: EAp41 シナリオLV回。ガード不可。装甲無視 | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: EAp124 1点でもダメージを与えた時に使用。ウロボロスを組み合わせた判定ダイス+[LV*2]個 | | | | | | | | |
| 無形の影 | ★ | 4 | 効果参照 | - | - | - | - | |
| 効果: EAp124 1ラウンド1回。【精神】で代替判定 | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: EAp106 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]m | | | | | | | | |
| 白熱 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: EAp107 素手のデータ変更 | | | | | | | | |
| まだらの紐 | ★ | 1 | メジャー | 視界 | 効果参照 | 効果参照 | - | |
| 効果: EAp127 | | | | | | | | |
| 氷の理 | ★ | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: EAp111 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

【戦闘プラン】
 コンセプト: 影による碟形で敵の達成値を削り取る
 ①マイナーアクション
 ・《白熱》《氷の回廊》を使用し素手のデータを変更、敵とエンゲージする。侵蝕率: 4/移動距離: 16m(修正なしの場合)
 ・敵味方の動きに応じて《氷の回廊》で移動。侵蝕率: 1/移動距離: 16m(修正なしの場合)
 ②メジャーアクション
 ・<最終決戦地>で攻撃。侵蝕率: 後述参照
 ・ダメージを与えれば《背徳の理》発動。侵蝕率: 3
 ③リアクション
 ・メジャーで《無形の影》を使用していない→《無形の影》による代替判定でドッジを行う。侵蝕率: 4
 ・メジャーで《無形の影》を使用している→ガードを行う。ガード値: 5
 <最終決戦地(ハル・メギド)>
 《コンセントレイト》《罪人の枷》《無形の影》(自身が80%↑かつ装甲ありの敵なら+《バリアクラッカー》)
 コスト: 10(16)
 命中判定(〜59): 7dx@8(《背徳の理》発動時ならダイス+4個)
 ダメージロール: [命中判定達成値/10+1]d+7
 その他: ラウンド間、敵の達成値-10
 ▼勇魚木累-----
 少なくとも十年以上前、FHの勇魚木研究所でUGNIに保護された双子の内のひとり。