キャラクター名: フィナ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3			16	2
		敏捷度	5			18	3
体	0	筋力	2			2	0
		生命力	15	1		16	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	1		
バード	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
呪歌追加	2-228p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バラード		
サモン・スモールアニマル		
秋の実り　終		
冬の悪寒　終		
ヴォーバルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器（小さめのハープ）				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	首輪	
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
赤Bマテリアルカードx10	○□□○□□
赤aマテリアルカードx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□