

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 14 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 大成功 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 12 | 22 | 6 | 10 | 9 | 9 |
| ボーナス | 3 | 4 | 7 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 5 | 9 | 2 | 4 | 4 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 50 |
| MP | 47 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ジェミニナイフ | 至近 | 0 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ジェミニナイフ | 至近 | 0 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ドミノ | | | | 2 | | | |
| 胴部 | 踊り子の衣装 | | | 1 | 1 | | | |
| 補助 | ソリッドブーツ | | | | 3 | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | |
| 能力値 | | 5 | 0 | 9 | 0 | 4 | 13 | 8 |
| スキル | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | | | | | | | | |
| 総計(右) | | 5 | 7 | | | | | |
| 総計(左) | | 5 | 7 | 10 | 6 | 4 | 14 | 13 |
| 総計(両) | | 5 | 14 | | | | | m |
| ダイス数 | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 3 d |
| トラップ解除 | 5 | | 1 | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 錬金術判定 | 5 | | | 5 | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| ポーションホルダー | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| 調理器具 | |
| 肉 | |
| バックパック | |
| 宿泊 | |
| 宿泊以外の金銭使用 | |
| | |
| | |

現在重量: 8
 最大重量: 23
 所持金: 473
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---------------------------------------|-----|----------|----|--------|------|------------|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | - | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣、鞭装備時 | |
| 効果: | 両手に装備している武器を一つの武器として扱う。 | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 回避+1D | | | | | | | |
| パフォーマンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | シナリオ開始時「敏捷」*100G取得 | | | | | | | |
| ソードダンス | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 白兵攻撃ダメージ+「敏捷」 | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣 | |
| 効果: | 命中+1D | | | | | | | |
| オーバーパス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | |
| アプリケーション | 1 | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: | MPをCL*5回復 | | | | | | | |
| ビースティング | 1 | 4 | ジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果: | 武器攻撃の命中+[SL+1D] | | | | | | | |
| リジェネーション | 1 | 10 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: | MPをCL*5回復 | | | | | | | |
| ハードビート | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | HPが最大HPと同じなら使用できる。攻撃のダメージに+[(SL)D]する。 | | | | | | | |
| ナイフパリー | 1 | 3 | ダメージロール後 | - | 自身 | 自動成功 | 短剣、双剣、防脚1回 | |
| 効果: | 物理ダメージ-[武器の攻撃力] | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: | 所持品の重量制限2倍 | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: | トラップ感知の判定に+1D | | | | | | | |

親が優秀な騎士でそれなりの名家。
 趣味でダンスを習っていたがアイドルを始めたら大成功する。
 皆に笑顔を届ける運命を果たすため冒険者になる。
 炎幻のご一れむに所属
 最近お料理を始めました。

